

## SULJE IKKUNA



### -säännöt

---

| [Pelin sisältö](#) | [ALOITA PELI TUTUILLA LIPUILLA!](#) |  
| [SPECTRUM I](#) | [SPECTRUM II](#) | [SPECTRUM III](#) |  
| [TÄHTISPECTRUM TASO 1](#) |  
| [TÄHTISPECTRUM TASO 2](#) |

---

Jännittävä tapa oppia maita ja pääkaupunkeja. Lippu on erinomainen maan tunnusmerkki, yksinkertainen ja värikäs. Kortteja voidaan käyttää monella tavalla oman toivomuksen mukaan. Seuraavasta löytyy säännöt neljään Spectrum-peliin.

### **Pelin sisältö**

- 200 korttia
- maailmankartta
- säännöt.

### **ALOITA PELI TUTUILLA LIPUILLA!**

Käytä ensimmäisillä kerroilla helposti tunnistettavia lippuja ja vaikeuta peliä vähitellen. Liput voidaan valita korttien taustapuolella olevien numeroiden avulla. Tunnetuimmat liput on numeroitu 1-70, joilloin 1 on tutuin. Numerointi on tehty eurooppalaisen lähtökohdan mukaan.

### **SPECTRUM I**

2 7 osanottajaa, yli 8 vuotiaalle

#### **Pelin tarkoitus**

Pelissä kerätään lippukortteja joko tietäen tai arvaten maa, jolle lippu kuuluu. Pelin voittaa pelaaja, jolla on eniten kortteja.

#### **Alkutoimet**

Korttien määrä pelaajien määrän mukaan: 2 - 3 pelaajaa 40 korttia, 4 - 5 pelaajaa 50 korttia ja 6 - 7 pelaajaa 60 korttia. Kortit sekoitetaan ja jokaiselle pelaajalle jaetaan 4 korttia. Loput kortit asetetaan kahteen suunnilleen yhtä suureen korttipinoon keskelle pöytää. Kaikkien pöydällä olevien korttien on oltava lippupuoli ylöspäin. Pelaajat asettavat kortit eteensä vierekkäin lippupuoli ylöspäin.

#### **Pelin kulku**

Ensimmäinen pelaaja A, jakajan vasemmalla puolella, aloittaa osoittamalla jonkun pelaajan päällimmäistä lippukorttia, jonka hän tietää. Jos hän ei tiedä niistä yhtään, hän osoittaa mitä lippua tahansa.

Lippukortin haltija nostaa kortin nähdäkseen tekstin ja tarkistaa vastauksen.

Sitten A kertoo mistä maasta hän olettaa lipun olevan (vain yksi yritys).

Jos vastaus oikein, hän saa kyseisen kortin. Jos hän tietää myös pääkaupungin, hän saa lisäkortin, jonka hän ottaa jommasta kummasta korttipinosta. Nämä kortit hän

asettaa omaan keräilypinoonsa.

Jokaisen pelaajan edessä on aina 4 korttia. Nosta puuttuva kortti heti jommasta kummasta korttipinosta.

Oikean vastauksen jälkeen peli jatkuu myötöpäivään seuraavalle pelaajalle. Jos A ei tiedä lipun maata tai vastaa väärin, kertoo kortin haltija maan nimen. Jos A nyt tietää pääkaupungin, hän saa kortin. Jos A ei tiedä pääkaupunkia, kertoo kortin haltija pääkaupungin nimen ääneen ja asettaa kortin alimmaiseksi toiseen korttipinoon. Pelivuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Pelin loppu ja voittaja

Pelin voittaa pelaaja, jolla on eniten lippukortteja korttipinojen loppuessa. Pelaajien edessä olevaa 4 korttia ei lasketa mukaan

## SPECTRUM II

2 5 lasta ja ohjaaja, helpotettu versio Spectrum I:stä. 6 vuotta täyttäneille.

Alkutoimet

Lippujen valinta ja pöydällä oleva korttimäärä riippuu lasten iästä ja tiedoista. Pelissä kerätään lippuja. Pelin ohjaaja valitsee tutut liput. Pienimmille lapsille tarvitaan 10 16 korttia riippuen pelaajien määrästä. Kaikkia kortteja käytetään lippupuoli ylöspäin. Sekoita kortit ja aseta kaksi korttia jokaisen lapsen eteen ja 6 korttia pinoon pöydälle.

Pelin kulku

Nuorin pelaaja aloittaa ja osoittaa toisella pelaajalla olevaa lippua, jonka hän tietää ja kertoo mille maalle se kuuluu. Jos pelaaja ei tunnista yhtään lippua, hän osoittaa mitä lippua tahansa.

Annettuaan oikean vastauksen, pelaaja saa kortin omaan keräilypinoonsa. Peli jatkuu myötöpäivään seuraavalle pelaajalle.

Jos pelaaja ei tiedä vastausta tai vastaa väärin, kertoo pelin ohjaaja oikean vastauksen ja asettaa kortin alimmaiseksi korttipinoon. Seuraava pelaaja jatkaa.

Jokaisen pelaajan edessä on aina 2 korttia. Nosta puuttuvat kortit pinosta. Kun korttipino loppuu, kerätään jokaisen pelaajan edessä olevat 2 korttia. Ne sekoitetaan ja jokaiselle jaetaan 1 kortti. Loput asetetaan korttipinoksi pöydälle ja peli jatkuu kuten ennenkin. Peliä jatketaan kunnes kaikki kortit pöydältä loppuvat tai kukaan pelaajista ei enää tunnista korteissa olevia lippuja.

Pelin loppu ja voittaja

Pelaaja, joka on kerännyt eniten lippukortteja, on voittaja.

## SPECTRUM III

5 9 pelaajaa. Kaikille 8 vuotta täyttäneille. Pelissä on 2 joukkuetta.

Tässä pelissä on kaksi joukkuetta ja pelin ohjaaja, joka ei kuulu kumpaankaan joukkueeseen. Pelissä kerätään pisteitä, joista pidetään kirjaa.

Alkutoimet

Pelin ohjaaja valitsee etukäteen 20 lippukorttia (esim. pelin helpoimpia nrot 1 - 70). Kohdat 1 ja 2 korttien taustapuolella ovat vihjeitä.

Pelin kulku

Pelin ohjaajalla on kortit siten, että joukkueet eivät näe niitä. Hän aloittaa pelin näyttämällä yhden lipun niin, että molemmat joukkueet näkevät sen.

Joukkue 1 kertoo minkä maan lippu on kyseessä. Jos joukkue ei tiedä sitä tai vastaa

väärin, lukee pelin ohjaaja vihjeen n:o1 ja sen jälkeen tarvittaessa vihjeen n:o 2.

- Pisteet joukkueelle, joka ensin vastaa kysymykseen:
- Oikea vastaus suoraan lipusta 3 pistettä
- Oikea vastaus ensimmäisen vihjeen jälkeen 2 pistettä
- Oikea vastaus toisen vihjeen jälkeen 1 piste

Jos joukkue 1 ei anna oikeata vastausta toisenkaan vihjeen jälkeen, saa toinen joukkue vastata, jolloin se voi saada enintään yhden pisteen. Jos kumpikaan joukkueista ei tiedä, kertoo pelin ohjaaja oikean vastauksen.

Tämän jälkeen pelin ohjaaja näyttää uuden lipun vuorossa olevalle toiselle joukkueelle.

Pelin loppu ja voittaja

Peli loppuu kun pelin ohjaaja on kysynyt kaikki kortit. Pelin voittaa joukkue, joka on kerännyt enemmän pisteitä.

### SPECTRUM TÄHTIPELI

Vaativampi peli, 2 - 6 pelaajaa yksilöinä tai 4 - 6 pelaajaa joukkueina.

Tähtipeli on kehittyneempi peli, jossa on kaksi eri tasoa.

TASO 1, PERUSPELI OTA KORTTI ANNA SUORA VASTAUS

Yksilöpelii, jossa on 2 - 6 osanottajaa (yhdistelmäpelii TASO 1 ja TASO 2 pelataan joukkueitten kesken, katso TASO 2).

Alkutoimet

Kaikki kortit sekoitetaan ja jokaiselle pelaajalle jaetaan 5 korttia. Kortit asetetaan keräilypinoon jokaisen pelaajan eteen lippupuoli ylöspäin.

Loput korteista asetetaan tähden muotoon viiteen saman kokoiseen pinoon keskelle pöytää lippupuolet ylöspäin. (Voit pelin aikana kierrättää jotain pientä esinettä, esim. kynää osoittamassa kuka pelaaja kulloinkin on vuorossa.)

Pelin tarkoitus

Pelissä kerätään lippukortteja joko tietäen tai arvaten maa, jolle lippu kuuluu. Toiset pelaajat voivat tarkistaa vastauksen arvellessaan sen olevan väärä. Tällöin voi joko ansaita tai hävitä kortteja.

Pelin luku

Nuorin pelaaja aloittaa ja osoittaa tähtikuviossa olevaa lippua ja sanoo minkä maan lippu on kyseessä. Tämän jälkeen hän asettaa kortin keräilypinoonsa katsomatta taustapuolta. Jos pelaaja ei tiedä jotain lippua, hän arvaa tai keksii jonkun nimen. Vastausta pidetään oikeana jos kukaan pelaajista ei huuda <sup>2</sup>TARKISTUS<sup>2</sup> (ks. tarkastussäännöt).

Pääkaupunkilisiä (bonus)

Pelaajan tunnistaessa maan, jolle lippu kuuluu, voi hän HALUTESSAAN sanoa myös pääkaupungin. Tämä on tehtävä ennenkuin kortti nostetaan. Pääkaupunkilisiä on bonuskortti tähtikuviossa. Sama koskee myös vihjevastauksia (taso 2). Vastaus oletetaan oikeaksi, jos muut pelaajat eivät vastusta sitä.

Tarkistussäännöt

Jos joku pelaajista epäilee että vastaus on väärin, hän huutaa <sup>2</sup>TARKISTUS<sup>2</sup> ja tarkistaa kortin. Tämä on tehtävä ennenkuin pelaaja tai seuraava vuorossa oleva pelaaja on ehtinyt nostaa uuden lippukortin tähtikuviossa. Jos tarkastettu vastaus on oikea, saa pelaaja yrittää toisen kerran ja osoittaa korttia tähtikuviossa. Tämän jälkeen vuoro siirtyy myötöpäivään seuraavalle pelaajalle.

Tarkastus

A = tarkistettava B = tarkistusta vaatinut pelaaja Jos vastaus on oikea: A pitää kortin ja B maksaa A:lle sakkoa, katso sakkosäännöt. Jos vastaus on väärä: A antaa kortin B:lle ja maksaa sakkoa B:lle.

Sakkosäännöt

Sakko maksetaan keräilypinon ylimpänä olevalla kortilla. MUTTA kortin saa ainoastaan tunnistamalla sakkokortissa olevan lipun. Tarvittaessa tai väärän vastauksen kohdalla luetaan molemmat vihjeet peräkkäin.

Pelin loppu ja voittaja

Jos pelaajan keräilypino on tyhjä, on hän hävinnyt ja näinollen pois pelistä. Peli loppuu kun kortit tähtikuviossa ovat loppuneet. Voittaja on se, joka on kerännyt eniten lippukortteja.

### SPECTRUM TÄHTIPELI

Vaativampi peli, 2 - 6 pelaajaa yksilöinä tai 4 - 6 pelaajaa joukkueina.

#### TASO 2. LAAJENNETTU PERUSPELI OTA KORTTI PELAA JOUKKUEINA

Pelissä on 4 - 6 osanottajaa kahden pelaajan joukkueena. Saman joukkueen pelaajat eivät istu vierekkäin. TASO 2 pelataan muilta osin kuten TASO 1 lukuunottamatta sitä, että joukkueen jäsenet auttavat lukemalla vuorotellen vihjeet toinen toisilleen.

Miten pelataan?

Jokaisen tähtikuviossa otetun lipun kohdalla voi joko antaa suoran vastauksen tai lukea vihjeitä joukkueoverilleen. Jos vihjeitä luetaan, ei joukkueoveri saa vastata ennenkuin ensimmäinen vihje on luettu, vaikka hän tietäisikin vastauksen. Seuraavalla vuorolla joukkue vaihtaa lukijaa/vastaajaa.

Pelin loppu

os joukkueoveri vastaa oikein ensimmäisen vihjeen jälkeen, pelaaja (vihjeen lukija) pitää kortin ja jatkaa uudella lipulla (yhden kerran).

Jos joukkueoveri vastaa väärin ensimmäisen vihjeen jälkeen, vastausvuoro siirtyy toiselle joukkueelle.

Jos hän vastaa oikein, hän saa kortin, muuten vuoro siirtyy myötöpäivään, kunnes joku vastaa oikein.

Jos kukaan ei tiedä maata ensimmäisen vihjeen jälkeen, vihjeen lukija antaa vihjeen n:o 2, jolloin toimitaan kuten ensimmäisen vihjeen kohdalla.

Jos kukaan ei tiedä vastausta toisenkaan vihjeen jälkeen, oikea vastaus ilmoitetaan ja kortti asetetaan yhden tähtikuvion alimmaiseksi.

<sup>2</sup>TARKASTUS<sup>2</sup> voidaan tehdä kaikkien vastauksien kohdalla aikaisemmin kuvattujen tarkastussääntöjen mukaisesti. Joukkueen jäsenet saavat auttaa toisiaan ainoastaan lukemalla vihjeitä ja joukkueen lippukortit lasketaan yhteen pelin loputtua.

**ONNEA PELIIN!**



**SULJE IKKUNA**