

SULJE IKKUNA



Piirrä ja arvaa- säännöt

| [Kortit](#) | [Alkujärjestelyt](#) | [Pelin kulku](#) |

| [Pelin voittaja](#) | [Erityisiä sääntöjä](#) | [Joukkueet](#) |

Piirrä ja Arvaa on ajanvietepeli, jota voi pelata henkilöittäin ja joukkueittain. Peliin kuuluu 300 korttia, joissa on sanoja, jotka täytyy selittää piirtämällä. Lisäksi peliin kuuluu pelilauta, 4 lehtiötä, 2 kynää, 1 tiimalasi, 6 pelikeilaa ja noppa.

Kortit

Jokaisessa kortissa on kuusi eri aihepiiriin kuuluvaa sanaa:

Punainen	= esine
Vihreä	= tapahtuma, teko
Sininen	= luontoon liittyvä
Keltainen	= henkilö, hahmo tai ammatti
Musta	= tekninen ilmaisu tai esine
Valkoinen	= sananlasku tai sanonta

Alkujärjestelyt

Ennen kuin peli aloitetaan sekoitetaan kortit, jotka pannaan ylösalaisin pinoon pöydälle. Lehtiö ja kynä asetetaan ensimmäisen pelaajan eteen, pelaajat valitsevat kukin oman pelikeilansa. Keilat asetetaan lähtö ympyrään. Tiimalasi otetaan esille.

Pelin kulku

Ensimmäinen pelaaja heittää arpakuutiota ja ottaa pakasta kortin. Arpakuutio määrää selitettävän sanan sekä pelilaudalla kulkemisen. Kaikki pelaajat näkevät minkä väriseen ympyrään pelaaja joutuu ja tietävät näin ollen minkä ryhmän sanaa selitetään, mutta vain vuorossa oleva pelaaja tietää sanan. Hän siirtää pelikeilansa nopan osoittamaan ympyrään, ottaa lehtiön ja kynän ja alkaa piirtää sanaa. Muilla pelaajilla on nyt mahdollisuus arvata piirrettävää sanaa niin kauan kunnes tiimalasi on tyhjentynyt. Jos kukaan ei ole arvannut sanaa ajan kuluessa, saa vuorossa oleva pelaaja paljastaa sanan alkukirjaimen. Jos kukaan ei arvaa sanaa, ei pelaaja saa jatkaa matkaansa pelilaudalla, vaan hänen on seuraavalla kierroksella yritettävä piirtää saman aihepiiriin kuuluvaa uutta sanaa. Käytetty kortti laitetaan pakan alimmaiseksi, ja seuraava pelaaja heittää arpakuutiota ja ottaa uuden kortin.

Pelin voittaja

Pelaaja joka ensimmäisenä pääsee maaliin.

Erityisiä sääntöjä

Kirjaimia tai numeroita ei saa käyttää sanaa piirrettäessä. Piirtäjä ei myöskään saa sanoa mitään piirtämisen aikana. Sana on tiedettävä tarkalleen. Pelaajat voivat epävarmoissa tilanteissa yhdessä päättää vastauksen hyväksymisestä.

Joukkueet

Jos Piirrä ja Arvaa peliä pelataan joukkueittain, jaetaan pelaajat ryhmiin, joissa on yhtä monta henkilöä. Yksi piirtää ja vastakkaisen joukkueen pelaajat arvaavat. Joukkue saa kulkea pelilaudalla edellä mainitulla tavalla, mutta alkukirjainta ei saa paljastaa pelin helpottamiseksi. Joukkueen pelaajat vuorottelevat piirtäjinä. Kun yksi joukkueesta on piirtänyt, vuoro siirtyy seuraavalle joukkueelle. Joukkue joka ensimmäisenä pääsee maaliin on voittanut.



SULJE IKKUNA