18+ | 2–8 | 45+

TACTIC

Pari-suhde-peli

Säännöt

Sisältö: Pelilauta, 400 kysymyskorttia, 8 pelinappulaa (2 jokaista neljää väriä), 18 ruusu-pelimerkkiä.

Pelin tavoite

Parisuhdepeli on leikkimielinen aikuisten peli, jossa selviää, miten hyvin pelaajat oikeastaan tuntevat oman kumppaninsa. Peliä voidaan pelata joko joukkuepelinä, jolloin jokainen pari muodostaa yhden joukkueen, tai vain yhden parin kesken. Jos parin vastaukset täsmäävät, kysymyksen esittänyt pelaaja saa siirtää pelinappulaansa eteenpäin pelilaudalla. Voittaakseen parin on saatava molempien pelinappulat maaliin, pelilaudan keskelle. Jos peliä pelaa vain yksi pari, tavoitteena on selvittää, kumpi pääsee lähemmäs maalia eli kumpi tuntee kumppaninsa paremmin (*ks. Säännöt yhden parin peliä varten*).

Pelivalmistelut

Aseta pelilauta pöydälle. Sekoita korttipakat ja aseta ne tekstipuoli alaspäin neljään pinoon pelilaudan viereen, niin että ne ovat helposti kaikkien ulottuvilla. Kysymyskategoriat ovat seuraavat:

- Punainen: **Rakkaus ja Erotiikka**
- Sininen: **Koti ja Parisuhde**
- Keltainen: **Mennyt ja Tuleva**
- Vihreä: **Raha ja Työ**

Jokainen pelaaja valitsee itselleen pelinappulan ja asettaa sen oman sukupuolensa lähtöruutuun pelilaudan vastakkaisiin päihin. **Huomaa!** Jokaisen parin pelinappuloiden tulee olla samanväriset.

Pelin kulku

Toisensa lyhimpään tuntenut pari saa aloittaa ja vuoro vaihtuu aina myötäpäivään. Pareista nainen on aina ensimmäisenä vuorossa. Siirrä vuorollasi pelinappulasi lähtöruudusta haluamaasi ruutuun pelilaudan ensimmäiselle riville. Ruudun väri kertoo, minkä kategorian kortista kysyt kysymyksen. Ota kyseisen kategorian pakasta päällimmäinen kortti ja lue siinä oleva kysymys ääneen parillesi. Parisi kirjoittaa vastauksensa paperille niin, että muut pelaajat eivät näe sitä. Tämän jälkeen sinä arvaat ääneen, mitä parisi on kysymykseen vastannut. Jos vastauksenne täsmäävät (*ks. kohta Vastausten täsmääminen*), saa kysymyksen esittänyt pelaaja – eli tässä tapauksessa sinä – siirtää pelinappulansa seuraavalle riville kohti maalia (*ks. kohta Pelinappuloiden siirtäminen*). Jos vastauksenne eivät täsmää, pelinappulasi pysyy paikallaan ja vuoro siirtyy seuraavalle parille. Joka toisella kierroksella sinä kysyt kysymyksen pariltasi ja joka toisella hän kysyy kysymyksen sinulta, ja vastaamisen jälkeen vuoro siirtyy aina seuraavalle parille.

Vastausten täsmääminen

Vastaukset täsmäävät, jos ne ovat täysin samat tai niiden voidaan katsoa tarkoittavan samaa asiaa tai olevan hyvin lähellä toisiaan. Muut pelaajat toimivat tässä asiassa tuomareina, ja päättävät täsmäävätkö parin vastaukset. Parisuhdepelin tarkoitus on viettää aikaa yhdessä ja pitää hauskaa, joten vastaukset tulisi ennemmin hyväksyä kuin hylätä. Huumorimieli on hyödyksi!

Pelinappuloiden siirtäminen

Ensimmäisellä vuorolla pelaajat saavat valita, mihin ruutuun he ensimmäisellä rivillä pelinappulansa siirtävät, mutta seuraavilla kierroksilla kysymyksen kysynyt pelaaja saa siirtää pelinappulansa seuraavalle riville kohti maalia, kun parin vastaukset täsmäävät. Pelinappula tulee siirtää sellaiseen ruutuun, joka koskettaa edellistä ruutua, joten sinulla on aina kaksi tai kolme ruutua joihin voit siirtyä, ja kaksi tai kolme eri kysymyskategoriaa, joista voit valita. Saat siirtyä samanväriseen ruutuun niin monta kertaa peräkkäin kuin haluat, ja samassa ruudussa voi samanaikaisesti olla useampi pelinappula.

Sinulla on aina kaksi tai kolme ruutua, joihin voit siirtyä.

Jos vastauksenne eivät täsmää, kysymyksen kysyneen pelaajan pelinappula pysyy paikoillaan. Hän voi kuitenkin halutessaan seuraavalla vuorollaan siirtää pelinappulaansa viereiseen ruutuun samalla rivillä, eli vaihtaa kategoriaa.

Jokeriruudut

Jokeriruudussa saatte yhden ruusu-pelimerkin jos vastauksenne täsmäävät.

Jos vastauksenne täsmäävät, kun jommankumman pelinappula on jokerin kuvalla merkityssä Jokeriruudussa, saatte yhden ruusu-pelimerkin. Jos peli päättyy tasapeliin, voittaja on se pari, jolla on eniten ruusu-pelimerkkejä. Ruusut ovat myös merkki siitä, että tunnette toisenne hyvin, sillä mitä enemmän ruusuja parilla on, sitä useammin vastauksenne ovat täsmänneet. Muutoin Jokeriruuduissa toimitaan aivan kuten muissakin ruuduissa - ne on merkitty samoilla väreillä kuin kategoriaruudut, ja niissä vastataan kyseisen kategorian kysymyksiin.

Pelin voittaja

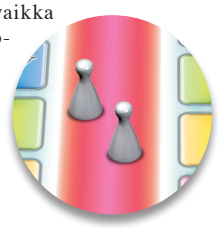
Kun toinen teistä on päässyt maaliruutuun mutta toinen on vielä matkalla, esittää matkalla oleva pelaaja jäljellä olevat kysymykset. Aina kun vastauksenne täsmäävät, yhä matkalla oleva kumppani saa siirtää pelinappulaansa kohti maaliruutua.

Voittaja on pari, joka ensimmäisenä saa molemmat pelinappulansa maaliruutuun pelilaudan keskelle. Tämä pari tuntee toisensa parhaiten. Muut parit voivat jatkaa pelaamista selvittääkseen, ketkä tulevat toiseksi. Tasapelin sattuessa ruusu-pelimerkit ratkaisevat voittajan: pari, jolla on eniten ruusuja, voittaa!

Säännöt yhden parin peliä varten

Jos pelaatte peliä kahdestaan, tavoitteena on selvittää, kuinka hyvin tunnette toisenne! Valitkaa itsellenne pelinappulat ja asettakaa ne oman sukupuolenne lähtöruutuihin pelilaudan vastakkaisiin päihin. Ottakaa kumpikin kaksi korttia kustakin neljästä kategoriasta ja asettakaa ne eteenne pöydälle tekstipuoli alaspäin. Kysykää vuorotellen toisiltanne yksi kysymys haluamastanne kategoriasta, käyttäen pöydällä olevia korttejanne. Toinen pelaajista kirjoittaa vastauksensa paperille. Pelilautaa käytetään ainoastaan pelinappuloiden siirtämiseen; saatte siis valita kysymyksen kategorian itse, riippumatta siitä missä ruudussa pelinappulanne sijaitsevat.

Aina kun olette kysyneet kortista kysymyksen, poistakaa se pelistä. Jos vastauksenne täsmäävät, kysymyksen kysynyt pelaaja saa siirtää pelinappulaansa kohti kumppanin pelinappulaa. Kun toinen teistä pääsee maaliruutuun pelilaudan keskelle, mutta hänellä on vielä kysymyskortteja jäljellä, kysyy hän edelleen vuorollaan kumppaniltaan kysymyksen ja saa itselleen jokaisesta täsmäävästä vastauksesta yhden ruusu-pelimerkin. Jatkakaa pelaamista – vaikka olisittekin jo molemmat maalissa – kunnes molempien pelin alussa ottamat kahdeksan kysymyskorttia on käytetty. Se, jolla pelin loputtua on eniten ruusu-pelimerkkejä tai joka on lähimpänä maalia, tuntee kumppaninsa parhaiten!



Pari-suhde-peli

"Kuinka hyvin tunnette toisenne?"

Lisää viihdyttäviä pelejä www.tactic.net