



FI



novem

Sisältö:

Pelilauta, 18 laatua, 3 vihreää vaakarivimerkkiä, 3 vihreää pystyrivimerkkiä, 1 ruskea vuoromerkki ja tarra-arkki.

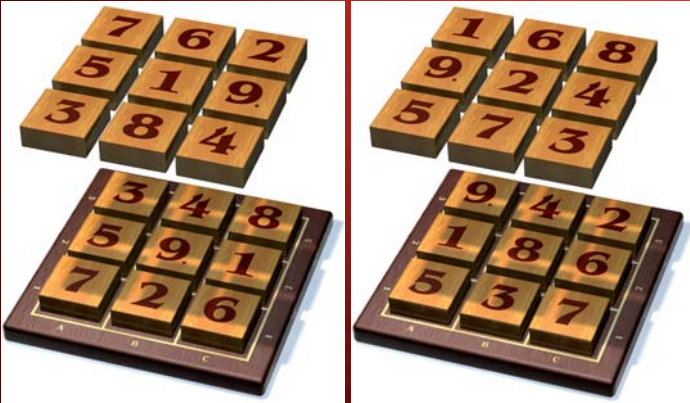
Pelin tavoite

Tavoitteena on kerätä enemmän pisteitä kuin vastustaja yhteensä kahdessa pelissä.

Pelivalmistelut

Kun pelaat ensimmäistä kertaa, kiinnitä numero- ja kirjaintarrat vihreisiin merkkeihin, yksi tarra jokaiseen merkkiin. Ruskeaan vuoromerkkiin ei tule tarraa. Laatat laitetaan pelilaudalle numeropuoli ylöspäin kahdeksi kerrokseksi, joissa molemmissa on yhdeksän laatua. Kahden päällekkäin laitetun laatan summa on aina 10, ja pelin alussa samassa vaaka- tai pystyrivissä olevan kolmen laatan summa on aina 15.

Esimerkkejä:



Toinen pelaajista pelaa kolmella vaakarivillä A, B ja C, ja ottaa niitä vastaavat merkit. Toinen pelaajista pelaa kolmella pystyrivillä 1, 2 ja 3, ja ottaa niitä vastaavat merkit. Pelaajat pitävät merkit kädessään toiselta pelaajilta piilossa. Pelaajat ovat vuorotellen hyökkääjänä ja puolustajana. He sopivat, kumpi on ensimmäisen kierroksen hyökkääjä. Valittu pelaaja ottaa vuoromerkkin itselleen. Huom! Toisen pelin hyökkääjänä aloittaa eri pelaaja.

Pelin kulku

Hyökkäävä pelaaja valitsee salassa yhden kolmesta merkistään ja laittaa sen pöydälle kuvapuoli alaspäin. Sitten puolustava pelaaja valitsee salassa yhden kolmesta merkistään ja laittaa sen pöydälle kuvapuoli alaspäin. Molemmat pelaajat paljastavat valintansa kääntämällä merkit kuvapuoli ylöspäin. Hyökkäävä pelaaja ottaa näkyvissä olevan laatan siitä ruudusta, jossa valittu vaaka- ja pystyrivi leikkaavat toisensa, ja laittaa sen eteensä kuvapuoli alaspäin. Sitten hän antaa vuoromerkkin vastustajalle, josta tulee hyökkäävä pelaaja.



Tyhjät ruudut

Jos se ruutu, jossa valittu vaaka- ja pystyrivi leikkaavat, on tyhjä, hyökkäävä pelaaja ei voi ottaa pelilaudalta laatua (eikä näin ollen saa pisteitä kyseiseltä kierrokselta).

Pelin päättyminen

Peli päättyy, kun yksi vaaka- tai pystyrivi on täysin tyhjä. Pelaajat kääntävät keräämänsä laatat kuvapuoli ylöspäin ja laskevat pisteensä.

Voittaja

Voittaja on se pelaaja, jolla on kahden pelin jälkeen eniten pisteitä.