

# DOMINOES

Domino on 2-4 pelaajan peli,

jossa käytetään 28 nappulan dominosarjaa. Jos pelaajia on 2, jaetaan kummallekin 7 nappulaa. Jos pelaajia on 4, kukin saa 5 nappulaa.

Aloitusvuoro arvotaan ennen jakamista. Pelin aloittaa se, joka saa silmäluvultaan suurimman nappulan. Aloittaja asettaa yhden nappuloistaan pelipöydälle. Pelivuoro kiertää myötöpäivään, jokaisen pelaajan yrittäessä jatkaa aloitusnappulan jommastakummasta päästä nappulalla, jonka silmäluku sopii. Ellei sopivaa nappulaa ole, siirtyy pelivuoro seuraavalle. Peli päättyy, kun kukaan ei pysty asettamaan nappulaansa pelin jatkoksi.

Pelin päättyttyä lasketaan yhteen jokaisen pelaajan jäljellä olevien nappuloiden silmäluvut ja ne merkitään ylös miinuspisteiksi. Voittaja (=paras) saa aloittaa seuraavan pelin. Peli päättyy, kun jollekin pelaajista on kertynyt 100 tai 200 miinuspistettä. Pelin voittaja on se, jolla on vähiten pisteitä.

## Säännöt:

1. Dominonappulat sekoitetaan nurinpäin ja kukin pelaaja ottaa niistä yhden. Pelaaja, joka saa korkeimman tuplan, aloittaa. Pelivuoro kiertää myötöpäivään. Jos kukaan ei saa tuplaa, saa korkeimman silmäluvun saanut pelaaja aloittaa.
2. Pelaajat laittavat ottamansa nappulat takaisin pöydälle ja sekoittavat kaikki nappulat uudestaan (ks. kohta 4). Jos pelaajia on kaksi, kumpikin ottaa seitsemän nappulaa. Jos pelaajia on useampia, kukin ottaa viisi.
3. Ensimmäinen pelaaja asettaa pöydälle nappulan. Seuraava pelaaja laittaa jatkoksi nappulan, jossa on sama silmäluku kuin ensimmäisen nappulan päässä. Jos hänellä ei ole sopivaa nappulaa, siirtyy vuoro seuraavalle pelaajalle. Peli jatkuu kunnes kukaan ei pysty asettamaan nappulaansa jonon kumpaankaan päähän. Pelin loputtua jokainen pelaaja laskee yhteen käteensä jääneiden nappuloiden silmäluvut. Pelaaja, jonka silmäluku on pienin, voittaa erän. Voittajan pisteiksi lasketaan oman silmäluvun lisäksi toisten pelaajien silmäluvut. Pelin voittaja on se, joka saa ensimmäiseksi kokoon 121 pistettä.
4. Pelin voi myös aloittaa niin, ettei nappuloita sekoiteta uudelleen aloitusvuoron arpomisen jälkeen, vaan pelaaja, joka on saanut korkeimman tuplan, aloittaa panemalla sen pöytään.

