

KALAHA

Pelin tavoite

Pelin tavoite on kerätä enemmän lasihelmiä omaan Mancalaan kuin vastustaja.

Pelivalmistelut

Pelilauta asetetaan pöydälle pelaajien väliin, siten että pelilaudan pitkät sivut ovat pelaajia päin. Laudan molemmissa päissä on suurempi tasku, eli Mancala. Pelaajat asettavat 4 lasihelmeä jokaiseen pieneen taskuun (helmien värillä ei ole merkitystä), Mancalat jätetään tyhjiksi.

Pelin kulku

Pelaajan oikealla puolella oleva Mancala on hänen Mancalansa, johon hän yrittää kerätä lasihelmiä. Pelaajan puolella lautaa olevat 6 pienempää taskua ovat myös hänen. Pelaajat päättävät kumpi aloittaa. Aloittava pelaaja ottaa kaikki neljä lasihelmeä yhdestä omasta pienemmästä taskustaan, ja pudottaa sitten kädessään olevat lasihelmet taskuihin yksi kerrallaan, edeten vastapäivään ja aloittaen lähimmästä oikeanpuoleisesta taskusta. Myös oma Mancala lasketaan mukaan.

Jos pelaajalla on kädessään paljon helmiä, hän jatkaa niiden pudottamista vastustajan taskuihin, mutta hyppää vastustajan Mancalan yli.

Jos pelaaja pudottaa viimeisen kädessään olevan helmen omaan Mancalaansa, hän saa uuden vuoron. Jos taas pelaaja pudottaa viimeisen kädessään olevan helmen yhteen omista taskuistaan, joka on tyhjä, hän saa ottaa kyseisen helmen ja kaikki helmet vastustajan vastapäisestä taskusta, ja laittaa ne Mancalaansa.

Pelin voittaja

Peli päättyy, kun jommankumman pelaajan kaikki pienemmät taskut ovat tyhjiä. Tämän jälkeen pelaaja, jonka pienemmissä taskuissa on vielä helmiä, ottaa ne ja laittaa omaan Mancalaansa. Sitten pelaajat laskevat helmensä ja se, jolla on enemmän helmiä, voittaa.

KALAHA

7+

2 pelaajaa

Klassikkopeli, joka laadukkaat ja kestävät osat tarjoavat lukuisia haastavia pelihetkiä koko perheelle.

Sisältö: 48 lasihelmeä, puinen pelilauta ja säännöt.