

ORIGINAL

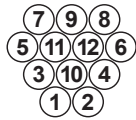
MÖLKKY®

The great outdoor game from Finland



TACTIC





3 - 4 m



3 - 4 m





MÖLKKY® regler



Från 6 år – 2 eller fler spelare – +15 min.

Innehåll: 12 käglor (numrerade 1-12), **Mölkky** kastkägla, regler.

Förberedelser

De numrerade kägloorna placeras tätt tillsammans (se bild 1). Platsen där man ska kasta från ska vara 3-4 meter ifrån kägloorna (se bild 1). Man turas om att vara protokollförare (se "Spelslut").

Spelets gång

Turordning: I första omgången drar man lott om turordningen. I följande spel går man efter föregående speles poängresultat för varje spelare. Börja med den som har lägsta poängen till den högsta.

Att börja spela: Den första spelaren kastar **Mölkky** kastkäglan mot kägloorna och försöker att slå ner dem. Man måste alltid kasta kastkäglan med ett underhandskast.

En nedslagen kägla: En kägla anses inte nedslagen om den lutar mot en annan kägla eller mot **Mölkky** kastkäglan. Efter ett kast ska alla nedslagna käglor ställas upp igen på den plats där de blev nedslagna.

Poängräkning: Om en kägla slås ned = poäng efter siffran på käglan.
Om mer än en kägla slås ned = poäng efter antalet nedslagna käglor (ej efter siffrorna).

Spelslut: Om en spelare inte slår ned några käglor tre gånger i följd åker hon/han ut ur spelet och får bli protokollförare. Spelet är slut när den första spelaren når exakt 50 poäng. Om en spelare får över 50 poäng åker man ned till 25 poäng och spelaren måste fortsätta spelet från den nya poängnivån.

Fler utomhusspel på



www.tactic.net



MÖLKKY® -peli

6+ vuotta – 2+ pelaajaa – 15+ minuuttia

Sisältö: 12 keilaa (numeroitu 1-12), **MÖLKKY**-heitin, säännöt.

Pelivalmistelut:

Numeroidut keilat asetetaan tiiviiseen muodostelmaan (katso kuva #1). Heittolinja piirretään 3-4 metrin päähän tästä muodostelmasta (katso kuva #1). Pelaajat toimivat vuorotellen pisteiden kirjureina (katso "Pelin loppu").

Pelin kulku:

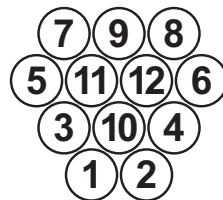
Heittojärjestys: Ensimmäisessä pelissä heittojärjestys arvotaan. Seuraavissa peleissä heittojärjestys muodostetaan edellisen pelin tulosten perusteella pienimmästä pistemäärästä suurimpaan.

Pelin aloitus: Ensimmäinen pelaaja heittää **MÖLKKYN** keilamuodostelmaa kohti ja yrittää kaataa keiloja. **MÖLKKY** heitetään aina alakautta.

Kaatonut keila: Keilaa ei lasketa kaatuneeksi jos se nojaa toista keilaa tai **MÖLKKY**n vasten. Heiton jälkeen keilat nostetaan takaisin pystyyn siihen paikkaan, mihin ne ovat heiton tuloksena päätyneet.

Pisteiden lasku: Jos yksi keila kaatuu, pisteet = keilaan kirjoitettu numero.
Jos useampi kuin yksi keila kaatuu, pisteet = kaatuneiden keilojen lukumäärä.

Pelin loppu: Jos pelaaja jää ilman tulosta kolmella peräkkäisellä heittokierroksella, hän putoaa pelistä ja toimii pisteiden kirjurina. Peli päättyy, kun yksi pelaajista saa kerättyä tasan 50 pistettä. Jos pelaaja saa yli 50 pistettä, hänen pistemääränsä lasketaan 25 pisteeseen.



Lisää hauskoja ulkopelejä osoitteessa



www.tactic.net