



NO



Party Alias

Innhold

Spillbrettblokk, 100 kort (80 ordkort, 20 kjendiskort), spesialterning, penn og timeglass.

Alias spilles av lag på to personer eller flere. Ideen er å forklare ord til dine lagkamerater *med andre ord* ved for eksempel å bruke synonymer, motsatte ord og hint, slik at lagkameratene kan gjette så mange ord som mulig før tiden renner ut. I Party Alias blir noen av ordene forklart med en vri, med nye måter å forklare på.

Laget krysser ut steg på spillbrettarket for hvert ord de gjetter riktig, og laget som først når Mål vinner!

Hvordan spille

1. Del ordkortene fra kjendiskortene, og stakk begge bunkene hver for seg og plasser dem på bordet. Dann lag med minst 2 spillere. Hvert lag tar et ark fra spillbrettblokken.
2. **Skriv ned 3 sinnsstemninger på smiley-linjene på arket.** Du kan gjerne bruke egne sinnsstemninger og/eller bruke disse; flau, sint, glad, trist, redd, ivrig, hysterisk.
3. **Velg og skriv ned 3 bokstaver på ABC-linjene.** For et enklere spill, bruk bokstaver som; K, J, Q, X – for middels spill; C, D, L, P – for vanskelig spill bruk vanlige bokstaver som; E, N, S, T.
4. Bestem hvilket lag og spiller som starter. Den forklarende spilleren tar 10-15 kort fra ordbunken. Det andre laget velger et tall mellom 1-8, for eksempel 4. Timeglasset blir snudd og spilleren begynner å forklare det fjerde ordet på det første kortet (se Forklaring). Hvis laget gjetter riktig, legger forklarereren kortet på bordet foran seg og begynner å forklare det fjerde ordet på neste kort, etc.
5. Når tiden renner ut i timeglasset roper det andre laget "stopp!". Hvis forklarereren er midt i en forklaring forsetter han/hun, men nå kan **alle**

lagene gjette. Det laget som raskest gjetter riktig får krysse ut et steg på sitt lags ark.

6. Antallet kort på bordet viser hvor mange steg laget får krysse ut på arket sitt (se Feil og overhopping).
7. Turen går videre med klokken til neste lag. Legg de brukte kortene tilbake på bunnen av bunken.
8. Etter å ha krysset av minst ett steg, blir det dette tallet som blir lagets oppgaver neste runde. **Hvis det siste avkryssede steget er et Party felt, følg Party-kategoriene.**
9. Ordforklaring byttes om mellom spillerne i hvert lag hver runde.
10. Laget som først krysser ut Målfeltet på sitt ark vinner.

Forklaring

Du har ikke anledning til å bruke noen del av ordet du skal forklare.

Eksempelvis kan ikke ordet "fotball" bli forklart ved å si "en ball som blir sparket med en fot". Du kan bruke synonymer, så du kan forklare den som "et rundt objekt som du sparker i mål".

Hvis ordet har to deler og noen gjetter den første delen, kan du bruke den i din forklaring.

Du kan ikke bruke andre språk om ikke alle spillerne aksepterer det.

Gi så mange hint som mulig inntil ordet er gjettet eller timeglasset renner ut.

Feil og overhopping

Hvis den forklarende spilleren gjør en feil, eksempelvis sier en del av ordet han/hun forklarer, legger han/hun det til side og laget blir straffet med

et steg. Dette steget markeres med en sirkel i de små firkantene på nedre del av sitt brettark. Laget får ikke krysse av noen nye steg før alle de sirklede minusfirkantene er krysset ut.

Hvis ordet virker for vanskelig å forklare, kan du hoppe over det, men dette gir deg også ett straffesteg.

Party-forklaringer

Når et lag begynner turen sin med sitt siste kryss i et Party-felt, brukes nye måter å forklare på. Timeglasset brukes på samme måten som ved normale forklaringer. Hvis et lag klarer å fullføre en Party-oppgave, kaster de terningen for å få bonussteg (1-3). Dette betyr at laget får krysse ut så mange steg som det antallet ord de gjettet riktig og i tillegg tallet på terningen.

PARTYKATEGORIER



Historietid – fortell en utrolig historie!

Forklar alle ordene på et kort ved å fortelle en sammenhengende historie – laget prøver gjette ordene etter hvert som du forteller. Start med å fortelle historien ved å bruke hint for ordene på kortet i **den rekkefølgen de er på kortet**. Hvis du trenger å hoppe over et ord (husk overhoppingsreglene!) eller hvis du fullfører kortet og fremdeles har tid igjen, kan du fortsette med neste kort, ved begynne på toppen igjen. Hvis du klarer å få laget ditt til å gjette 8 ord med historien din får du rulle terningen for bonussteg.



Smiley – la sinnsstemningen lede deg!

Før timeglasset snus, kast terningen for å finne ut hvilket av de 3 sinnsstemningene på arket som blir gjeldende. Mens du forklarer, vis humøret ditt med stemmen og ansiktsuttrykk. Hvis det andre laget mener fremføringen din er overbevisende får du kaste terningen for bonussteg når tiden er ute.



ABC – forbudte bokstaver!

Kast terningen for å bestemme en av de tre bokstavene på arket. Prøv å forklare ordene uten å bruke den bestemte bokstaven. Hvis du bruker bokstaven, legg kortet til side og prøv igjen med et nytt kort (med andre ord er kortet hoppet over, men ingen straff gis). Hvis du klarer å forklare alle ordene uten å bruke den forbudte bokstaven, får du kaste terningen for bonussteg.



Kjendiskort – Beskriv kjendisene!

Prøv å få laget ditt til å gjette hvilken kjendis/band/karakter du beskriver. Hvis du trenger å hoppe over et navn (husk overhoppingsreglene!) eller hvis du fullfører kortet og fremdeles har tid, kan du fortsette med neste kort, startende fra toppen. Hvis du klarer å få laget ditt til å gjette 8 kjendiser, får du kaste terningen for bonussteg.

Vinne spillet

Det første laget som krysser ut Målfeltet vinner.

Hurtigregler

1. Lagene og spillerne i hvert lag forklarer etter tur.
2. Antallet feil og overhoppede kort = antallet straffesteg.
3. Antallet riktig gjettede ord = antallet steg laget krysser ut på brettarket.
4. Når det sist avkryssede feltet er et Party-felt, forklares ordene i henhold til Party-forklaringsreglene. Fullførte Party-oppgaver gir deg bonussteg.
5. Det første laget til å krysse ut Målfeltet vinner spillet.

Flere flotte spill på



www.tactic.net