



NO



Classic ♣♦♥ RUMMY

Spillet inneholder

4 brikkeholdere, 104 brikker, 4 jokere.

Spilleregler

Spillet går ut på å først bli kvitt sine brikker ved å legge de ut i grupper (dvs. minst tre brikker av samme verdi) eller sekvenser (dvs. minst tre brikker i rekkefølge og av samme farge.) Man spiller flere omganger for å få fram en totalseier.

Forberedelser

Hver spiller får en brikkeholder. Brikkene løsnes forsiktig fra arket, blandes godt og legges med baksiden opp i en stabel på bordet. Hver spiller tar 14 brikker. Spillerene plasserer sine brikker i brikkeholderen, slik at motspilleren ikke kan se de. Man trekker lodd om hvem som skal starte og spiller deretter med klokken.

Spillet

Den som har tur må enten legge ut brikker om han kan, eller ta inn en brikke fra stabelen. Spillerene får kun 2 minutter til å gjennomføre sitt trekk. Lykkes man ikke med å legge ut en kombinasjon, må spilleren ta inn igjen de brikkene som han ikke har lyktes å legge i en riktig kombinasjon(er). Ved første utlegg (pr. spiller) må man minst oppnå en sammenlagt verdi på 30 poeng. For å oppnå 30 poeng kan man regne sammen flere kombinasjoner. (Dvs. grupper og sekvenser) Om en spiller ikke oppnår 30 poeng ved første utlegg må han trekke en brikke fra stabelen.

Når en spiller har tatt opp en brikke fra stabelen, må han vente med å legge ut nye kombinasjoner til neste omgang. Kombinasjonene legges slik at alle spillerene ser de tydelig. Etter første omgang kan hver spiller legge til brikker til de allerede utlagte grupper og sekvenser. Dette kalles ombygging. En spiller kan også bygge om andre kombinasjoner enn sine

egne. Før man har lov til å bygge om må spilleren ha lagt ut sine første 30 poeng.

Ombygging

Hver spiller kan, når det er hans tur, bruke brikker som allerede ligger på bordet til å bygge kombinasjoner. Enten tar man alle brikkene i en eksisterende kombinasjon, og bygger en ny, eller så tar man bare noen av brikkene. Tar man bare noen brikker fra kombinasjonen, må alltid minst 3 brikker ligge igjen. Samtlige brikker man tar fra andre kombinasjoner må benyttes med en gang til andre kombinasjoner. En joker får bare brukes på samme måte som i den opprinnelige kombinasjonen.

Joker

Verdien på brikkene tilsvarer det tall som står på brikken. En joker kan erstatt enhver brikke og regnes til den verdi som den brikken den erstatter. Bare ved sluttregnskapet (dersom jokeren ikke er lagt ut) regnes jokeren til 25 poeng.

En spiller som har tur kan bytte ut en utlagt joker mot den brikke som den erstatter. Spilleren må i så fall gjøre de andre oppmerksom på dette i forkant.

Avslutning

Så snart en spiller har lagt ut sin siste brikke blir han vinner av runden. De andre spillerene regner sammen verdien på de brikkene de har igjen. Etter hvert spill noteres disse som minuspoeng. (Joker regnes som minus 25 poeng) Vinneren av runden får regne alle medspillerenes minuspoeng som sine plusspoeng. Spillet foregår i flere omganger, etter at det avtalte antall omganger er spilt, regnes pluss og minuspoeng sammen. Den som har flest plusspoeng har vunnet spillet.