

N Backgammon

Innhold

Spillebrett, 30 spillebrikker (15 hvite, 15 svarte), 2 terninger, 1 spesial terning og regler.

Spillidé

Spillet går ut på at hver spiller, så for som mulig skal bringe sine 15 brikker til egen spillehalvdel og samtidig prøve å sperre for motspillerens trekk.

Forberedelser

Hver spiller har 15 brikker i én farge, sort eller hvit. Spillebrettet er delt i to halvdelar med tolv tunger på hver. Mellom halvdelene er det en barriere. Brettet plasseres mellom spillerne.

Spillet starter

Spillerne kaster én terning og den som får flest øyne på terningen starter. Deretter benyttes begge terningene i spelet. Antall øyne på terningene skal ikke legges sammen, men regnes som to separate tall. Spillerne kan bare flytte én, alternativt to brikker. Brikkene skal alltid flyttes fremover. Ved bruk av en brikke flyttes den til en ledig tunge med så mange øyne den ene terningen viser og så med like mange som den andre terningen viser, til neste ledige tunge. Ved to brikker flyttes den ene brikken med så mange steg som den ene terningen viser. Så flyttes den andre med så mange steg som den andre terningen viser. Det spiller ingen rolle i hvilken rekkefølge terningstallet brukes, men det kan være avgjørende om brikken overhodet kan flyttes. Noen ganger går det bare å benytte den ene terningens utfall.

Hvis begge terningene har samme øyetall er det et "dobbelt-slag". Tallet som terningene viser kan brukes till 4 forflytninger. Spilleren kan flytte en, to, tre eller fire brikker på samme gang. Det kan hende at spilleren ikke har tilstrekkelig muligheter til å flytte med det kastede tallet. Øyetallet regnes ikke sammen i et dobbelt-slag heller. Når spilleren flytter en av sine brikker fire ganger må den ha mulighet til å stoppe mellom flyttningene, på en ledig tunge.

I Backgammon flyttes spillernes brikker motsatt vei. Begge spillerne flytter sin brikke fra motspillernes "hjemland" til motspillerens ytre plan og videre gjennom sitt eget ytre plan til sitt "hjemland". Hvite brikker går alltid medsols og sorte går alltid motsols.

Spilleren kan flytte sin brikke til en tunge:

- der det ikke står noen andre brikker
- der det står en eller flere egne brikker eller
- der det står høyest én av motspillerens brikker.

Å slå ut en brikke

Når spilleren flytter sin brikke til en tunge med bare en av motspillerens brikker, slår han den ut. Den utslåtte brikken tas bort fra spillet og plasseres på barrieren. Når en spiller har en utslått brikke på barrieren må han få denne tilbake før han kan foreta noen annen flytning. For å få brikken tilbake på spillebrettet må spilleren kaste et terningstall som motsvarer en ledig plass på motstanderens "hjemland". Det andre terningstallet kan brukes til å flytte en annen brikke fra barrieren til spillebrettet, eller hvis det ikke er flere brikker på barrieren, for å flytte brikker som er på spillebrettet.

Få brikkene hjem

Etter at alle brikkene har nådd fram til "hjemlandet" kan spilleren starte med avslutningen, dvs. plukke bort brikkene fra spillebrettet. Brikkene fjernes etter det antall øyne terningen viser. Når brikken plukkes bort må spilleren alltid også flytte en brikke tilsvarende øyetallet på den andre terningen. Det er likevel ikke alltid nødvendig å plukke bort brikken, man kan velge å flytte på brikkene. Det kan hende at ingen brikker står på de tungen som motsvarer antall øyne på terningene. Hvis det ikke er brikker bak den tomme tungen kan man

ta brikkene nærmest foran. Utplukkingen blir avbrutt hvis noen av spilleme havner på barrieren. Spilleren får bare fortsette utplukkingen etter at brikken er flyttet fra barrieren til eget "hjemland".

Slutten på spillet

Spillet avsluttes når den ene spilleren har fjernet alle sine brikker - uansett hvem som startet spillet. Backgammon kan altså ikke slutte uavgjort.