



NO

KINASJAKK

Collection
Classique

Innhold

Spillebrett og 60 trebrikker.

Spilletts mål

Bli den første spilleren til å bevege alle dine 10 brikker tversover spillebrettet og inn i det motsatte triangelområdet.

Forebredelser

Hver spiller velger seg en farge og plasserer sine 10 brikker i samme farge som triangelområdet:

- To-deltakers spill starter man fra motsatt triangel. (Bilde 1)
- Tre-deltakers spill starter man med brikkene i 3 triangler med lik avstand fra hverandre. (Bilde 2)
- Spill med 5 spillere er ikke mulig, da dette ville gi en spiller en stor fordel.
- Spill med 6 spillere starter uten noen tomme triangler.

(NB! Ditt triangelmål er alltid rett over triangelområdet du startet fra.)

Slik spiller man

Den yngste spilleren begynner og runden fortsetter med klokken. Når det er din tur, flytt en brikke med din egen farge; **enten til et nærliggende tomt hull** (Bilde 3) **ELLER hopp over en eller flere brikker** (Bilde 4). Hvert hopp må gå over en inntiliggende kule og til et ledig hull rett bak denne. Du kan hoppe over hvilken som helst farget brikke, inkludert din egen. Du kan flytte den i alle de seks retningene. Etter hvert hopp kan du enten stoppe eller fortsette ved å hoppe over så mange brikker du kan. Noen ganger er det

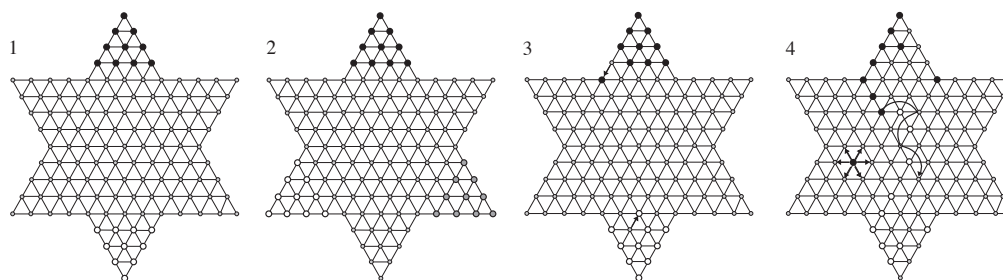
mulig å flytte en brikke hele veien fra starttriangelet og inn i triangelmålet i en runde!

Brikker blir aldri fjernet fra spillebrettet. Det er lov til å flytte brikken inn i et hvilken som helst tomt hull på brettet, inkludert hullene i dine motspillers triangel eller de trianglene som ikke tilhører noen. Uansett, når en brikke har nådd dens triangelmål, kan den ikke flyttes ut igjen – kun rundt i triangelet.

Vinneren

Den første deltaker som fyller alle sine

10 huller i hans/hennes triangelmål er vinneren. Hvis mer enn en spiller fyller sitt område i samme runden, ender spillet som uavgjort. (NB! Hvis en eller flere av hullene i ditt triangelmål er fylt med en brikke til en annen deltaker, hindrer ikke dette deg fra å vinne. Det er nok hvis alle de *ledige* hullene i ditt triangelmål er fylt med dine egne brikker.)



DK

KINASKAK

Collection
Classique

Indhold

Spilleplade og 60 pinde i træ.

Formål med spillet

At blive den første deltager, som får alle sine 10 pinde over spilleplade til den modsatte målbase (stjernens takker).

Forberedelse

Hver spiller vælger en farve og placerer 10 pinde i den farve i sin hjemmebase (en af stjernens takker):

- to deltagere starter over for hinanden. (Billed 1)
- tre deltagere starter med deres pinde i hver anden af stjernens takker med samme afstand til hinanden. (Billed 2)
- 5 spillere er ikke muligt, da det bliver til fordel for en spiller.
- 6 spillere starter fra samtlige trekanter. (Bemærk! Din målbase er altid diagonal modsat af din hjemmebase.)

Sådan spiller man

Den yngste deltager begynder, og turen går altid med urets retning. Når man har tur, så flytter man en af sine egne pinde. **Enten så flytte man til et tilstødende tomt hul** (Billed 3), **ELLER også springer man over en eller flere pinde til et tomt hul bag ved den eller disse pinde** (Billed 4). Man kan hoppe over alle farver inklusiv sin egen og man kan springe i alle seks forskellige retninger. Efter hvert hop kan du stoppe, eller fortsætte, hvis det er muligt at springe videre. Nogen gange er det muligt at springe hele vejen

fra sin hjemmebase til sin målbase.

Man fjerner ikke pinde fra spillepladen. Det er tilladt at flytte sin pind til alle huller på pladen inkl. huller i modstanderens hjemmebase eller baser, som ikke tilhører nogen deltagere. Når en pind er flyttet til sin målbase, så må den ikke flyttes ud af målbasen, kun rundt inde i målbasen.

Vinderen

Den spiller, som først får alle sine 10 pinde over i sin målbase har vundet. Hvis mere end en spiller når sin målbase

med alle 10 pinde i samme runde, så ender spillet uafgjort. (Bemærk! Hvis et eller flere huller i din målbase er optaget af en modstanders pinde, så kan du stadig vinde. Det er nok, hvis alle *ledige* huller i din målbase er optaget af dine egne pinde.)

