



Zawartość pudełka:

16 pionków (czekoladek), 16 kartoników z obrazkami, 1 kostka Pop-O-Matic, instrukcja.

Przygotowanie do gry

Ostrożnie wyciągnij kartoniki z obrazkami. Włóż po jednym kartoniku do każdego pionka (czekoladki) tak, aby obrazkiem był on zwrócony na zewnątrz. Umieść pionki w pudełku do gry w taki sposób, by obrazkami skierowane były ku dołowi i wymieszaj je dokładnie.

Zasady gry

Zaczyna zawsze najmłodszy gracz, a kolejka przechodzi zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Grający, gdy przychodzi jego kolejka, naciska i puszcza urządzenie do rzucania kostką „Pop-O-Matic”. Jego zadaniem jest znalezienie pionka z takim samym obrazkiem jak ten, który został wyrzucony kostką. W tym celu obraca jeden z pionków. Jeśli rzeczywiście znajduje się na nim obrazek identyczny, jak na górnej ścianie kostki, bierze on ten pionek i ustawia przed sobą. W przeciwnym przypadku odkłada on pionek z powrotem do pudełka. Kolejka przechodzi na następnego gracza. Uwaga! W każdym ruchu można obrócić tylko jeden pionek i należy pokazać znajdujący się na nim obrazek wszystkim grającym.

Robak

Jeśli wybrany został pionek z czekoladowym robakiem, gracz musi oddać jeden z pionków, który zebrał i ustawił przed sobą w poprzednich ruchach. Umieszcza on obydwie pionki (ten z czekoladowym robakiem i wybrany spośród zebranych wcześniej) w pudełku do gry tak, aby obrazki były skierowane ku dołowi. Następnie należy ostrożnie wymieszać pionki znajdujące się w pudełku. Jeśli gracz nie zebrał wcześniej ani jednego pionka, zwraca do pudełka tylko pionek z robakiem.

Zakończenie gry

Gra toczy się do czasu, gdy w pudełku zostanie tylko jeden pionek (ten z robakiem). Następnie wszyscy gracze liczą zebrane przez siebie pionki.

Zwycięzca

Zwycięzcą zostaje gracz, który w chwili zakończenia gry posiada najwięcej zebranych pionków.