

## MANCALA

### **Cel gry**

Celem gry jest zebranie, we własnej bazie, jak największej ilości kamyków.

### **Przygotowanie do gry**

Położ drewnianą planszę do gry pomiędzy dwoma zawodnikami. Sześć dołków znajdujących się przed tobą stanowi twój obszar gry. Także duży dołek zwany bazą (tradycyjna nazwa to Mancala), a znajdujący się po twojej prawej stronie, jest twój. Włóż po 4 kamyki (kolory nie mają znaczenia), do każdego z dwunastu mniejszych dołków.

### **Zasady gry**

Jeden z zawodników rozpoczyna grę, biorąc wszystkie kamyki z dowolnego spośród swoich dołków. Następnie wkłada on jeden z tych kamyków do sąsiedniego dołka, znajdującego się po prawej stronie od tego, z którego wziął kamyki. Kolejne kamyki wkłada, po jednym, do kolejnych dołków poruszając się w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara. Baza tego gracza jest przy tym traktowana jak każdy inny dołek. Jeśli zawodnik ma wystarczającą ilość kamyków, to po przejściu przez swoją bazę wkłada je, po jednym, także do dołków przeciwnika. Baza przeciwnika jest jednak omijana.

Jeśli ostatni z kamyków zostaje włożony do bazy osoby wykonującej ruch, to uzyskuje ona jeden ruch dodatkowo.

Jeśli ostatni z kamyków zostaje włożony do pustego dołka, znajdującego się po stronie gracza wykonującego ruch, to zabiera on ten kamyk oraz wszystkie kamyki znajdujące się w dołku sąsiadującym, ale po stronie przeciwnika i umieszcza je w swojej bazie.

### **Zwycięzca**

Gra kończy się, gdy wszystkie 6 dołków jednego zawodnika zostają puste. Drugi z zawodników zbiera wtedy wszystkie kamyki znajdujące się jeszcze w jego dołkach i wkłada do swojej bazy. Osoba, która zgromadziła w swojej bazie więcej kamyków, wygrywa.