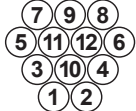
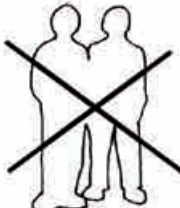


3 - 4 m



3 - 4 m





Zasady gry w MÖLKKY®



6+ lat – 2+ graczy – 15+ minut.

Zawartość

12 kręgli (drewniane paliki z numerami od 1 do 12), zbijak, instrukcja

Przygotowanie do gry:

Kręgle należy ustawić w zwartym szyku i odpowiednim ułożeniu względem siebie, a linię rzutu wytyczyć w odległości około 3-4 metrów od nich (patrz rys. 1). Gracze uczestniczą w zapisywaniu zdobytych punktów (patrz „Zakończenie gry”).

Zasady gry

Kolejność rzucania

W pierwszej grze kolejność rzucania ustalana jest poprzez losowanie. W kolejnych grach kolejność zależy od rezultatów gry poprzedniej. Zaczyna zawodnik, który poprzednio uzyskał najmniejszą liczbę punktów, a kończy ten, który uzyskał punktów najwięcej.

Rozpoczęcie

Pierwszy zawodnik rzuca zbijakiem w grupę kręgli, starając się przewrócić jak największą ich liczbę. Zbijak rzucony jest zawsze od dołu.

Przewrócone kręgle

Kręgiel nie jest uznawany za przewrócony, jeżeli leży (choćby częściowo) na innym kręglu lub na zbijaku. Po wykonaniu rzutu i podliczeniu zdobytych punktów kręgle są ustawiane w miejscach, w których upadły.

Punktacja

Jeśli przewrócony został tylko jeden kręgiel zawodnik rzucający otrzymuje liczbę punktów zapisaną na danym kręglu.

Jeśli przewrócona została większa ilość kręgli, zawodnik otrzymuje tyle punktów ile kręgli przewrócił.

Zakończenie gry

Jeśli zawodnik w trzech kolejnych rzutach nie uzyska ani jednego punktu zostaje wykluczony z dalszej gry, a jego rola ogranicza się do zapisywania punktów uzyskanych przez innych graczy. Gra kończy się, gdy jeden z zawodników, jako pierwszy zdobędzie dokładnie 50 punktów. Jeśli któryś z graczy przekroczy łączną ilość 50 punktów, jego wynik obniża się do 25 punktów, ale zawodnik ten kontynuuje grę.

Więcej gier znajdziesz na



www.tactic.net

