

# RYŚOWANE KALAMBURY

## Zasady gry







Zawartość

300 kart, plansza, szkicownik, 2 ołówki, klepsydra, 6 pionków i kostka.

**Rysowane kalambury są grą towarzyską zarówno dla pojedynczych osób jak i dla drużyn.**

### Karty

Na każdej karcie znajduje się sześć hasel z sześciu różnych kategorii. Każde hasło znajduje się obok symbolu kategorii w odpowiednim kolorze:

-  Czerwony ... przedmioty.
-  Zielony ..... zdarzenia i czynności.
-  Niebieski .... natura.
-  Żółty ..... osoby, postacie i zawody.
-  Czarny ..... terminy techniczne.
-  Biały ..... przysłowia i powiedzenia.

### Przygotowanie do gry

Należy potasować karty i położyć talię na stole koszulkami do góry. Szkicownik i ołówek bierze osoba rozpoczynająca grę, a klepsydrę ustawia się obok planszy. Każdy zawodnik wybiera sobie jeden pionek i ustawia go na starcie.

### Zasady gry

Jeśli pionek gracza znajduje się na starcie, to może on wybrać kategorię, z której hasło będzie przedstawiane.

W następnych kolejkach kolor pola (i obrazek), na którym zatrzymał się pionek pokazuje kategorię, z której hasło należy narysować. Gracz bierze górną kartę z talii, sprawdza zapisane na niej słowo (zwrot) z odpowiedniej kategorii i obraca klepsydrę. Teraz może zacząć rysować hasło. Pozostałe osoby usiłują je odgadnąć, zanim przesypie się cały piasek w klepsydrze.

- Jeśli komuś uda się odgadnąć hasło, to przesuwa się o 2 pola naprzód. Gracz, który rysował hasło, rzuca kostką i przesuwa się o tyle pól, ile wyrzucił.

- Jeśli cały piasek się przesywał, a nikomu nie udało się zgadnąć właściwego słowa, osoba, która rysowała, podaje pierwszą literę. Gracz, który

dzięki temu odgadnie hasło, przesuwa się o jedno pole. Pionek osoby rysującej przechodzi o dwa pola do przodu.

- Jeśli nikomu nie uda się odgadnąć hasła, wszystkie pionki pozostają na dotychczasowych polach.

Wykorzystane karty układane są na spodzie talii, a kolejka przechodzi w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.

### Zwycięzca

Wygrywa zawodnik, którego pionek jako pierwszy dotrze do ostatniego pola gry.



### Uwaga

Nie wolno pisać liter bądź cyfr. Osoba przedstawiająca hasło nie może nic mówić. Hasło trzeba odgadnąć dokładnie tak, jak zostało napisane na karcie. W razie wątpliwości gracze wspólnie decydują, czy hasło zostało odgadnięte poprawnie czy też nie.

### Zespoły

Grając w Rysowane Kalambury zespołowo, należy podzielić grających na równe liczebnie grupy. Jeden z graczy rysuje, a odgadują pozostałe osoby z jego drużyny. Jeśli odgadną trafnie, to rzucają kostką i przesuwiają pionek o odpowiednią ilość pól. Jeśli hasło zostało odgadnięte po podaniu pierwszej litery, to pionek zostaje przesunięty o dwa pola. Jeśli hasło nie zostało odgadnięte w ogóle, pionek pozostaje na swoim miejscu.

W każdej kolejnej kolejce inna osoba z drużyny rysuje hasło. Zwycięża drużyna, której pionek jako pierwszy dotrze do mety.



# RYSOWANE KALAMBURY

Zasady gry

Więcej gier znajdziesz na:

[www.tactic.net](http://www.tactic.net)