

# SERRRRI!

## Zawartość:

31 serków, plansza,  
5 dwustronnych talerzyków,  
2 specjalne kostki i instrukcja.

## Zasady

### Cel gry

Zdobycie jak największej ilości serków.

### Przygotowanie

Planszę rozłożyć na stole, a na nią położyć wszystkie serki. Kostki do gry otrzymuje osoba, która jako ostatnia jadła ser. Ona też rozpoczyna grę.



### Zasady gry

W Serrri! można grać wybierając jeden z trzech wariantów:

- W wariacie 1 nie używa się talerzyków i nie ma też elementu ryzyka.
- W wariacie 2 używa się strony „A” talerzyków, a poziom ryzyka jest niewielki.
- W wariacie 3 talerzyki obraca się na stronę „B”. Gracze muszą uważać, ponieważ ryzyko utraty serków jest duże.

Kolejka graczy przechodzi zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

W swojej kolejce zawodnik rzuca jednocześnie obiema kostkami i zabiera serki ze środka planszy lub od innych graczy, według wskazań rysunków na kostkach. Zawodnik może rzucić dowolną ilość razy w swojej kolejce, ale musi uważać, aby nie stracić serków.

### Wariant 1 – Pyszne Serrrki!

W tym wariacie nie używa się talerzyków!

Jeżeli kostką wyrzucono ...

- : gracz bierze 1 serek ze środka planszy.
- : gracz bierze 1 serek od innego zawodnika lub ze środka planszy.
- **Pusta**: nic się nie dzieje.
- **2 puste ścianki**: koniec kolejki gracza, przekazuje on kości następnej osobie.

Jeśli na obu kostkach wypadną obrazki to ich efekty kumulują się: 2 – zawodnik bierze 2 serka ze środka planszy, i – bierze 1 serek z planszy i 1 od innego gracza lub 2 serki z planszy itd.

### Wariant 2 – Lubimy Serrrki!




Każdy z zawodników przyczepia własny talerzyk - obrócony stroną „A” ku górze - do planszy. Na każdym znajdują się miejsca na 4 serki.

Jeżeli kostką wyrzucono ...

- : gracz bierze 1 serek ze środka planszy i kładzie go na jednym z pustych miejsc na swoim talerzyku.
- : gracz bierze 1 serek od innego zawodnika lub ze środka planszy i kładzie go na jednym z pustych miejsc na swoim talerzyku.
- **Pusta**: nic się nie dzieje.
- **2 puste ścianki**: koniec kolejki gracza, wszystkie serki z jego talerzyka należy odłożyć na środek planszy.

Zawodnik może zrezygnować z rzutu, zanim uzbiera 4 serki. Jeśli tak uczyni, zabiera wszystkie serki z talerzyka i kładzie przed sobą. Następnie przekazuje kości kolejnej osobie.

Jeżeli podczas gry na talerzyku znajdują się 4 serki, zawodnik ściąga je z talerzyka i kładzie przed sobą. Jego kolejka kończy się i przekazuje on kości następnej osobie.



Jeśli na obu kostkach wypadną obrazki to ich efekty kumulują się: 2  – zawodnik bierze 2 serki ze środka planszy,  i  – bierze 1 serek z planszy i 1 od innego gracza lub 2 serki z planszy itd.

Nie można w jednej kolejce zebrać więcej niż 4 serki, nawet gdy kości pokazują taki wynik. Piąty serek należy pozostawić na swoim miejscu.




## Level 3 – Uczta Serrrowa!

Każdy z zawodników przyczepia własny talerzyk - obrócony stroną „B” ku górze - do planszy. Można na nim trzymać dowolną ilość serków.

Jeżeli kostką wyrzucono ...

-  : gracz bierze 1 serek ze środka planszy i kładzie go na swoim talerzyku.
-  : gracz bierze 1 serek od innego zawodnika lub z planszy i kładzie go na swoim talerzyku.
- **Pusta**: nic się nie dzieje.
- **2 puste ścianki**: koniec kolejki gracza, wszystkie serki na jego talerzyku należy odłożyć na środek planszy.

Zawodnik może zrezygnować z rzutu. Jeśli tak uczyni, zabiera wszystkie serki z talerzyka i kładzie przed sobą. Następnie przekazuje kości osobie po swojej lewej stronie.

Jeśli na obu kostkach wypadną obrazki to ich efekty kumulują się: 2  – zawodnik bierze 2 serki ze środka planszy,  i  – bierze 1 serek z planszy i 1 od innego gracza lub 2 serki z planszy itd.

## Koniec gry

Gra kończy się, gdy na środku planszy zabraknie serków. Zawodnik, który ma przed sobą najwięcej serków, zostaje zwycięzcą!

