

# Wszystkie państwa świata



**Zawartość:** plansza, 200 kart (195 kart państw i 5 kart kontynentów), 30 pionków (6 x 5 kolorów).

## Skrócone zasady

1. Gracze ustalają liczbę rund w grze (1-5) oraz to, czy lektor będzie czytał warianty odpowiedzi, czy nie.
2. Najstarsza osoba rozpoczyna, a kolejka przesuwa się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
3. Gracz wybiera flagę na jednej z kart na planszy i stara się podać nazwę kraju, do którego ona należy. Jeśli odpowie prawidłowo, ma prawo odpowiadać na pytanie dodatkowe. Zawodnik po jego prawej (lektor) czyta na głos pytanie.
  - **Jeśli gracz prawidłowo odpowie na pierwsze pytanie, kładzie swój pionek na mapie, na kontynencie, którego dotyczy karta. Jeśli odpowie na dodatkowe pytanie prawidłowo, przesuwa swój znacznik o jedno pole do przodu na torze punktacji.**
4. Runda kończy się, gdy jeden z grających położy na mapie swój piąty pionek albo zabraknie na planszy kart z pytaniami. Po podliczeniu punktów, gracze przesuwać swoje znaczniki na torze punktacji.
5. Z planszy należy usunąć pionki z mapy oraz niewykorzystane karty, na których miejsce kładzie się 28 nowych kart państw. Można zacząć nową rundę.
6. Osoba, która po zakończeniu ostatniej rundy ma najwięcej punktów, zwycięża grę!

## Przygotowanie

Planszę rozłożyć na stole i odłożyć na bok karty kontynentów. Karty państw potasować, wybrać losowo 28 z nich i rozłożyć je flagami do góry na polach planszy.

Każdy z graczy otrzymuje 6 pionków w wybranym przez siebie kolorze, a następnie kładzie jeden z nich na różowym polu startowym jako znacznik liczby zdobytych punktów (rys. 1).

## Cel gry

Celem gry jest zdobycie jak największej liczby punktów poprzez zgadywanie nazw krajów, których flagi widnieją na kartach oraz podawanie prawidłowych odpowiedzi na pytania z kart. Po rozegraniu umówionej liczby rund, gracz z najwyższą liczbą punktów zwycięża.

## Karty państw

Strzałka przy fladze na karcie wskazuje górną krawędź flagi. Strzałka powinna być zawsze skierowana do góry. Prawidłowe odpowiedzi zaznaczono na kartach pogrubioną czcionką.

W trakcie gry można **czytać** na głos opcje odpowiedzi albo zdecydować się na zgadywanie bez nich. W drugim wariantcie gra będzie bardziej wymagająca. Można również stosować obydwie wersje na raz: np. rodzice odpowiadają, nie znając możliwych odpowiedzi, a młodszy gracz – po usłyszeniu trzech opcji. W każdym przypadku należy zawsze czytać warianty odpowiedzi na trzecie pytanie!

## Przebieg gry

Po ustaleniu liczby rund (może ich być co najwyżej 5), gracze decydują, czy opcje odpowiedzi będą czytane, czy nie. Najstarsza osoba rozpoczyna grę, wskazując jedną kartę państwa na planszy. Osoba siedząca na prawo od gracza rozpoczynającego grę (lektor) podnosi tę kartę i czyta na głos pytanie oraz, jeśli tak zdecydowano wcześniej, trzy możliwe odpowiedzi. Prawidłowa odpowiedź podana jest pogrubioną czcionką.

- **Jeśli gracz błędnie odpowie na pytanie, kolejka wędruje do osoby siedzącej na lewo od niego. użytą kartę państwa odkłada się na bok.**
- **Jeśli gracz prawidłowo odpowie na pytanie, kładzie jeden ze swoich pionków na mapie kontynentu, na którym leży odgadnięty kraj. Znacznika punktacji jeszcze nie przesuwają!**

Następnie wybiera, czy chce odpowiadać na dodatkowe pytanie, aby zdobyć więcej punktów.

- **Jeśli NIE chce odpowiadać na dalsze pytanie, kartę należy odłożyć na bok.**
- **Jeśli zdecyduje, że chce odpowiadać na dodatkowe pytanie, lektor, siedzący po prawej stronie, odczytuje pytanie z pola karty o kolorze takim samym jak kolor pola, na którym stoi znacznik punktacji gracza. Jeśli ten odpowie prawidłowo na pytanie, przesuwają swój pionek o 1 pole do przodu na torze punktacji. Jeśli nie poda prawidłowej odpowiedzi, pozostali gracze mają szansę przejąć to pytanie i zdobyć punkt dla siebie.**
  - **Na pytanie odpowiada ten, kto jako pierwszy zawoła swoje imię.**
  - **Jeśli gracz nie poda prawidłowej odpowiedzi, cofa swój znacznik punktacji o 1 pole.**
  - **Jeśli gracz odpowie prawidłowo na pytanie, przesuwają swój znacznik punktacji o 1 pole do przodu.**

**Uwaga!** W trakcie rundy punkty zdobywa się tylko za podanie prawidłowej odpowiedzi na dodatkowe pytanie, a na jej końcu – za pionki, które znajdują się na mapie.

## Koniec rundy

Runda kończy się, gdy któryś z graczy położy swój piąty pionek na mapie. Nieużyte karty państw, które zostały na planszy, należy odłożyć na bok. Runda kończy się również wtedy, gdy użyte zostaną wszystkie karty państw z planszy.

Na końcu rundy gracze podliczają swoje punkty i przesuwają odpowiednio znaczniki na torze punktacji. Nową rundę rozpoczyna się od położenia 28 nowych kart państw na planszy, flagą do góry. Rundę rozpoczyna następna w kolejności osoba, po gracz, który zakończył rundę poprzednią.

## Punktacja

Po zakończeniu każdej rundy, punkty podlicza się następująco:

- **Gracz, który jako pierwszy w tej rundzie postawił na mapie 5 swoich pionków, otrzymuje 1 punkt.**
- **Każdy pionek położony na mapie przynosi 1 punkt właścicielowi.**
- **Każdy kontynent, na którym gracz umieścił pionek, przynosi mu 1 punkt.**

Zawodnicy sumują punkty po każdej rundzie i odpowiednio przesuwają swoje znaczniki na torze punktacji. Jeden punkt odpowiada jednemu polu na torze punktacji.

Po zakończeniu rundy pionki należy usunąć z mapy (ale nie z toru punktacji).

## Zwycięzca

Grę wygrywa osoba z największą liczbą punktów po zakończeniu umówionej liczby rund!

