

NAGA PRAWDA...?

ZASADY GRY

Zawartość:

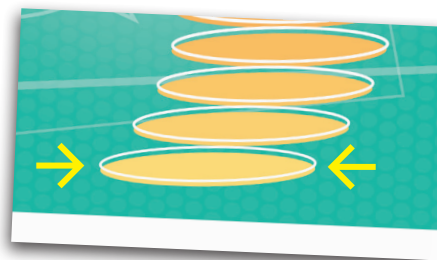
Plansza do gry, 8 pionków, 152 kart z pytaniami, 48 kart z odpowiedziami, 1 znacznik aktywnego gracza z podstawką, 1 kość do gry.

Cel gry

Celem gry jest odgadywanie najpopularniejszych odpowiedzi na pytania dotyczące któregoś z graczy. Za każdym razem, gdy zawodnik wybierze najpopularniejszą odpowiedź, przesuwa swój pionek na planszy. Osoba, która dotrze do mety jako pierwsza, wygrywa!

Przygotowanie

1. Planszę należy położyć na stole.
2. Rozdzielić talię kart z pytaniami i talię kart z odpowiedziami.
3. Przymocować znacznik gracza do plastikowej podstawki.
4. Każdy gracz otrzymuje pionek i 6 kart odpowiedzi w jednym kolorze. Pionki ustawia się na polu startowym.
5. Niepotrzebne pionki i karty należy umieścić w pudełku.
6. Karty z pytaniami położyć w kilku stosach dookoła planszy.
7. Najmłodszy gracz stawia przed sobą znacznik aktywnego gracza.



Gotowi do gry?

Przebieg gry

Gracz, przed którym stoi znacznik, jest aktywnym zawodnikiem w tej rundzie i jego dotyczy pytanie.

1. Osoba po lewej od gracza ze znacznikiem odkrywa kartę z pytaniem i czyta na głos pytanie oraz wszystkie warianty odpowiedzi. Następnie kładzie kartę na stole w miejscu widocznym dla wszystkich.
2. W dalszej kolejności, KAŻDY gracz wybiera jedną ze swoich kart odpowiedzi. Należy się starać wybrać taką odpowiedź, która najlepiej charakteryzuje osobę ze znacznikiem. Po wybraniu swojej karty odpowiedzi, każdy z zawodników kładzie ją zakrytą na stole.



3. Kiedy wszystkie karty odpowiedzi są na stole, należy je odwrócić.

Punktacja

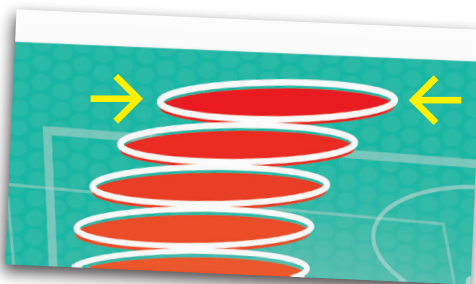
Należy sprawdzić, którą odpowiedź (bądź odpowiedzi) wybrano najczęściej. Wszyscy gracze (oprócz tego ze znacznikiem), którzy wybrali najpopularniejszą (lub jedną z równie popularnych) opcję, przesuwają swoje pionki o jedno pole do przodu na planszy. Jeśli zawodnik ze znacznikiem również wybrał najpopularniejszą odpowiedź, rzuca kostką i przesuwa swój pionek o odpowiednią liczbę pól do przodu (1-3 pola).

Kolejne rundy

Zawodnicy biorą z powrotem do ręki użyte karty odpowiedzi. Zużyta kartę pytania należy położyć na spodzie stosu. Znacznik otrzymuje osoba siedząca po lewej stronie gracza aktywnego w poprzedniej rundzie. Teraz można zaczynać kolejną rundę!

Zakończenie gry

Osoba, która jako pierwsza dotrze na metę, wygrywa grę! W grze może być więcej niż jeden zwycięzca.



Więcej gier znajdziesz na:

