



rodzina

10+

lat



3-6

graczy



45+

min.

ORIGINAL

# RYSOWANE KALAMBURY



## ZASADY GRY

### Zawartość:

300 kart z hasłami, plansza, szkiecownik, 2 ołówki, klepsydra, 6 pionków, kostka.

**Rysowane kalambury to gra towarzyska, w której naprzeciw siebie stanąć mogą zarówno pojedyncze osoby, jak i drużyny. Zabawa polega na przedstawianiu hasła z kart za pomocą rysunków. Skuteczność w rysowaniu i odgadywaniu hasła decyduje o liczbie posunięć pionkiem na planszy, co przybliża do zwycięstwa!**

### Karty

Na każdej karcie znajduje się sześć hasła z sześciu różnych kategorii. Każde hasło znajduje się obok symbolu kategorii w odpowiednim kolorze:



Czerwony: ..przedmioty



Zielony: .....zdarzenia i czynności



Niebieski: ...natura



Żółty: .....osoby, postacie i zawody



Czarny: .....terminy techniczne



Biały: .....filmy i książki

### Przygotowanie do gry

Potasować karty i położyć talię na stole koszulkami do góry. Szkiecownik i ołówki bierze osoba rozpoczynająca grę, a klepsydrę ustawia się obok planszy. Każdy zawodnik wybiera sobie jeden pionek i ustawia go na starcie. Rzut kostką wskaże zawodnika, który rozpocznie grę.



### Zasady gry

Pole, na którym stoi pionek danego gracza, wyznacza hasło, które przedstawi on za pomocą rysunku. Gdy pionek stoi na polu startu, gracz sam wybiera kategorię hasła.

Zawodnik w swojej kolejce bierze kartę z talii, odwraca klepsydrę i rysuje hasło. Pozostałe osoby usiłują je odgadnąć przed upływem czasu odmierzanego klepsydrą.

- Gdy padnie poprawna odpowiedź, gracz, który ją podał, przesuwa swój pionek o dwa pola do przodu.

Zawodnik rysujący hasło rzuca kostką i przesuwa swój pionek o tyle pól, ile oczek wypadło.

- Gdy nikt nie zdoła odgadnąć hasła w przewidzianym czasie, zawodnik rysujący hasło może ujawnić jego pierwszą literę, a pozostali zyskują jeszcze chwilę na próbę odgadnięcia go. Gdy komuś uda się w tym czasie udzielić poprawnej odpowiedzi, to przesuwa swój pionek tylko o jedno pole. Zawodnik rysujący hasło w takiej sytuacji nie rzuca kostką, lecz przesuwa swój pionek o dwa pola.
- Jeśli nikt nie odgadnie hasła, to nikt nie przesuwa swego pionka.

Wykorzystaną kartę z hasłami należy umieścić na spodzie talii i rozpocząć następną kolejkę.

### Zwycięzca

Wygrywa zawodnik, którego pionek jako pierwszy dotrze do mety.



### Reguły dotyczące rysowania

W trakcie rysowania nie wolno mówić. Nie można również rysować liter ani cyfr. Hasło uznaje się za odgadnięte, gdy zostało wypowiedziane dokładnie i w całości tak, jak jest zapisane. W razie wątpliwości gracze ustalają między sobą, czy uznać odpowiedź.

### Rozgrywka drużynowa

Grając w Rysowane kalambury zespołowo, należy podzielić grających na równe liczebnie grupy. Jeden z graczy rysuje, a odgadują pozostałe osoby z jego drużyny. Jeśli odgadną trafnie, to rzucają kostką i przesuwiają pionek o tyle pól, ile wypadło. Jeśli jednak odgadną dopiero po podaniu pierwszej litery hasła, przesuwiają swój pionek tylko o dwa pola. Jeśli natomiast nie odgadną hasła nawet po podpowiedzi, to nie przesuwiają pionka i kolejka przechodzi na następną drużynę. W każdej kolejnej rundzie inna osoba z drużyny rysuje hasło.

Zwycięzca drużyna, której pionek jako pierwszy dotrze do mety.

ORIGINAL

# RYSOWANE KALAMBURY



ZASADY GRY

Więcej gier znajdziesz na:

