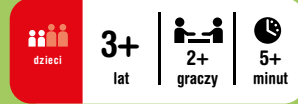


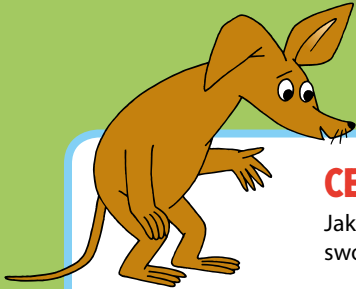


# GIANT EASY DOMINO

**TACTIC**



PL



## CEL GRY

Jak najszybciej wyłożyć wszystkie swoje płytki domina.

## PRZYGOTOWANIE GRY

Przemieszane płytki rozłożyć na stole obrazkami w dół. Każdy gracz ciągnie po 4 płytki. Reszta pozostaje na stole, tworząc stosik do dobierania. Zawodnicy nie pokazują sobie nawzajem swych płytek, chyba iż zdecydują się grać w „odkryte karty”.

## PRZEBIEG GRY

Zaczyna najmłodszy gracz, kładąc na stole dowolną ze swych płytek (obrazkiem ku górze). Następnie kolejka przechodzi w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara. Płytkę dokłada się w taki sposób, aby tworzyły łańcuch. Płytkę można dołożyć do wybranego końca łańcucha, pod warunkiem zachowania zasady zgodności stykających się obrazków.



Płytki z dwoma identycznymi obrazkami są dokładane w taki sam sposób jak wszystkie inne.

Jeśli gracz nie posiada płytki z odpowiednim obrazkiem, pobiera jedną ze stosiku. Gdy znajduje się na niej obrazek pasujący do któregoś z końców łańcucha, gracz musi tam dołożyć nową płytkę. W przeciwnym razie ją zachowuje, a kolejka przechodzi na następnego gracza.

## PŁYTKI SPECJALNE

Płytką specjalną może być dołożona do dowolnej innej płytki i na odwrót – do płytki specjalnej można dołożyć dowolną inną płytkę.



## ZAKOŃCZENIE GRY

Gra dobiega końca, gdy któryś z graczy dołoży do łańcucha ostatnią ze swych płytek. Gra kończy się również wtedy, gdy w danej kolejce żaden z graczy nie dołożył płytki do łańcucha. Wówczas wygrywa ten z nich, który ma najmniej płytek domina. W takiej sytuacji możliwy jest również remis.

## DLA RODZICÓW

Mniejsze dzieci uwielbiają grać dużymi płytkami domina, ale nie potrafią być skoncentrowane przez dłuższy czas. Warto więc początkowo tylko bawić się z nimi w dopasowywanie obrazków, a dopiero później przejść do zwykłej rozgrywki.



Więcej gier znajdziesz na: [www.tactic.net](http://www.tactic.net)

