



---

MAXI-YATZY spelas som ett vanligt yatzy-spel, men innehåller 6 tärningar och erbjuder därmed fler kombinationsmöjligheter. Antalet deltagare är obegränsat. En spelare utses att sköta protokollet. Turen går medsols.

Varje spelare ska försöka fylla i så många som möjligt av de tärningskombinationer som finns på protokollet. Kombinationerna får tas i valfri ordning.

Varje gång en spelare står i tur, får han högst tre kast med valfritt antal tärningar. Spelaren får själv bestämma vilka tärningar han ska kasta om för att försöka få ihop en ej ifylld kombination.

Vinnare är den som har den högsta poängsumman när protokollet fyllts i för samtliga spelare.

### **KOMBINATIONERNA**

**ETTOR:** Det gäller att få ihop ett så stort antal ettor som möjligt. Varje etta ger en poäng.

**TVÅOR - SEXOR:** Här gäller samma regler som för ettor. Varje lika tärning ger poäng efter antalet prickar.

**BONUS:** En spelare som får en totalsumma på 75 poäng eller mer på övre halvan, får som bonus 50 poäng extra.

**1 PAR:** Här gäller det att få ihop ett par (2 lika tärningar). Poäng räknas efter tärningsparets prickar.

**2 PAR:** Här gäller det att få ihop två par. Poäng räknas efter de två tärningsparens prickar.

**3 PAR:** Här gäller det att få ihop tre par. Poäng räknas efter de tre tärningsparens prickar.

**TRETAL:** Tre lika tärningar, t ex tre 4:or. Ger poäng efter de tre tärningarnas antal prickar.

**FRYTAL:** Fyra lika tärningar. Ger poäng efter de fyra tärningarnas antal prickar.

**FEMTAL:** Fem lika tärningar. Ger poäng efter de fem tärningarnas antal prickar.

**LITEN STRAIGHT:** Fem tärningar i följd från 1 till 5.

Kastet ger 15 poäng.

**STOR STRAIGHT:** Fem tärningar i följd från 2 till 6.

Kastet ger 20 poäng.

**FULL STRAIGHT:** Sex tärningar i följd. Kastet ger 21 poäng.

**KÅK:** Ett par och ett tretal, t ex 2-2-6-6-6. Paret och tretalet måste vara olika. Summan av tärningarnas prickar antecknas i protokollet.

**HUS:** Två tretal, t ex 3-3-3-5-5-5. Tretalen måste vara olika. Summan av tärningarnas prickar antecknas i protokollet.

**TORN:** Ett par och ett fyrtalet, t ex 1-1-4-4-4-4. Paret och fyrtalet måste vara olika. Summan av tärningarnas prickar antecknas i protokollet.

**CHANS:** Om ett tärningaskast inte kan användas till någon av kombinationerna, får summan av tärningarnas prickar sättas på CHANS.

**MAXI-YATZY:** Ett kast där samtliga tärningar visar lika. Kastet ger alltid 100 poäng.

Varje kombination i protokollet får endast användas en gång. Om ingen passande kombination finns ledig, och CHANSEN är utnyttjad, måste någon av de ej utnyttjade kombinationerna strykas (noteras som 0 poäng i protokollet).

LYCKA TILL!

