



SE

4+

år

1+

spelare

15+

min.



VI LÄRS OSS

BOKSTÄVER

Innehåll

8 dubbelsidiga spelplaner, 99 bokstavsbrickor, 11 tomma brickor, 1 tygpåse.

Förberedelser

Lossa försiktigt spelplanerna och bokstavsbrickorna från arken. Lägg de 11 tomma brickorna åt sidan – de kan användas om det saknas en bokstavsbricka: skriv den saknade bokstaven på brickans båda sidor. Lägg bokstavsbrickorna i en hög mitt på bordet.

Det finns fyra olika sätt att spela på:

Spel 1: Bokstavsspelet

(1-4 spelare)

Använd: spelplanerna och bokstavsbrickorna

Barnet lär sig bokstäver på ett roligt sätt, och sakta men säkert lär sig barnet att stava enkla ord som bilderna visar.

På de gula och blå sidorna finns ett antal bokstäver. På de gröna och röda sidorna finns inga bokstäver, bara tomma rutor för antalet bokstäver som ordet innehåller. Börja med de gula sidorna där alla bokstäverna finns. Träna stavning genom att lägga de rätta bokstäverna ovanpå de förtryckta. Gör färdigt en sida i taget.

När du kan placera bokstäverna på rätt plats är det tid att gå över till de blå spelplanerna där några bokstäver finns. Därefter fortsatt till de gröna och röda spelplanerna där det inte finns några

bokstäver alls, och är alltså betydligt svårare. Om ni vill göra en tävling av det får varje spelare två spelplaner. Den som först har klarat av alla fyra sidor är vinnare.



Spel 2: ABC-ormen (1-2 spelare)

Använd: bokstavsbrickorna

Lägg alla bokstavsbrickorna i en hög mitt på bordet. Träna alfabetet genom att plocka brickor från högen och lägga dem i rätt alfabetisk ordning och därmed få en lång ABC-orm. Om du behöver hjälp med ordningen i alfabetet kan du titta på bilden med alfabetet här i reglerna. Om ni vill kan ni tävla: vem är snabbast på att lägga den färdiga ABC-ormen?





Spel 3: Ordrally (2-4 spelare)

Använd: bokstavsbrickorna och tygpåsen (plus penna och papper för poängräkningen)

Lägg bokstavsbrickorna i påsen. Spelarna plockar nu 10 brickor var ur påsen. Alla spelarna lägger sina brickor på bordet framför sig. Nu har spelarna 2 minuter på sig att stava så många och så långa ord som möjligt med sina egna brickor. Varje bricka kan användas endast en gång. Använd en äggklocka eller be någon kontrollera tiden med sin klocka. Spelet är slut när någon av spelarna är klar och ropar "stopp!", eller om tiden har gått ut. När spelet är slut läser alla spelarna sina ord högt och får 1 poäng för varje bokstav som är använd i ett ord. Skriv ner poängen. Spelaren som har fått flest poäng vinner spelet. Om två eller fler spelare har samma poäng vinner den som la det längsta ordet.

Tips

Spela gärna flera omgångar efter varandra, t ex tre, och lägg ihop poängen för varje omgång för att hitta den slutliga vinnaren efter sista omgången. Om det lyckas för en spelare att använda alla 10 bokstavsbrickorna i ett spel får han eller hon 2 extra poäng. Bokstavsbrickorna läggs tillbaka i påsen efter varje omgång och blandas ordentligt innan en ny omgång startar.

Tiden och antalet bokstavsbrickor som tas från påsen kan anpassas efter spelarnas ålder och önskemål.

Spel 4: PIP! (2-4 spelare)

Använd: bokstavsbrickorna och tygpåsen

Lägg påsen med bokstavsbrickorna inuti mitt på bordet. Varje spelare plockar en bricka åt gången från påsen och lägger den framför sig. Efterhand som spelarna samlar fler och fler bokstavsbrickor gäller det att skapa ord på minst tre bokstäver av de brickor man har framför sig. Så snart det lyckas för en spelare ropar han eller hon "PIP!" oavsett om det är den spelarens tur eller inte. Spelaren läser upp sitt ord och om det är korrekt får spelaren lägga ordet till sidan och spara det. Om ordet inte är korrekt ska spelaren lägga tillbaka en av sina bokstavsbrickor i påsen. Spelaren till vänster om den som ropade "PIP!" fortsätter spelet med att ta en ny bokstavsbricka från påsen osv. Den spelare som först har gjort tre olika ord har vunnit.

Tips Man kan göra spelet lite svårare genom att komma överens om att orden ska innehålla minst fyra eller fem bokstäver.

Fler roliga och underhållande spel hittar du på

