

ORIGINAL

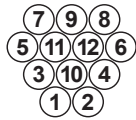
MÖLKKY®

The great outdoor game from Finland

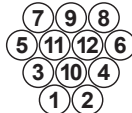


TACTIC





3 - 4 m



3 - 4 m



6+ Years – 2+ Players – 15+ Minutes

Contents: 12 skittles (numbered 1-12), **Mölkky** throwing skittle, rules.

Setup:

The numbered skittles are placed in a tight formation (see picture #1). The throwing line is drawn about 3-4 meters away from the skittle formation (see picture #1). Players take turns in scorekeeping (see “ending the game”).

How to play?

Throwing order:

For the first game, the throwing order is drawn. In the following games, the throwing order is formed according to the previous game results (from lowest to highest score).

Beginning the game: The first player throws the **Mölkky** throwing skittle at the grouping and tries to knock over the skittles. **Mölkky** is always thrown underhand.

Fallen skittle: A skittle is not considered fallen if it is leaning on another skittle or on the **Mölkky** throwing skittle. After a throw, fallen skittles are put up right at the place where the fell.

Scoring: If one skittle falls, the score = the number on the skittle.
When more than one skittle falls, the score = the number of fallen skittles.

Ending the game: If a player misses (has no score) three times in a row, he/she is out of the game and will act as a scorekeeper. The game ends when the first player reaches exactly 50 points. If a player scores over 50, that player's score is lowered to 25 and he/she continues playing.

Find More Outdoor Games at


MÖLKKY[®] Règle de jeu

6 ans+ – 2 joueurs et + – 15 mn+

Contenu : 12 quilles numérotées de 1 à 12, un lanceur : le **Mölkky**, règles de jeu.

Préparation du jeu

Toutes les quilles sont placées serrées les unes aux autres (voir illustration 1). La ligne de départ est fixée à 3-4 mètres de la formation de quilles (voir illustration 1). Les joueurs jouent d'après l'ordre indiqué sur la feuille de scores (voir « Fin de la partie »).

Comment jouer ?

Ordre de lancement : Pour la première partie, l'ordre de lancement est tiré au sort ; puis pour les parties suivantes, l'ordre de lancement dépendra des scores de la partie précédente (du plus bas au plus élevé).

Commencement du jeu : Le premier joueur lance le **Mölkky** sur le groupe de quilles en essayant de les faire tomber. Toujours lancer par-dessous (du bas vers le haut en direction de la cible).

Les quilles tombées : Si une quille tombée repose partiellement sur une autre quille ou sur le **Mölkky**, elle n'est pas prise en compte dans le score. Après un lancer, les quilles sont remises debout à l'endroit précis où elles sont tombées.

Marquage des points

- Si un joueur ne fait tomber qu'une seule quille, il marque le nombre de points inscrits sur cette quille.
- Si un joueur fait tomber plusieurs quilles, il marque le nombre de quilles tombées à terre.

Fin de la partie :

Si un joueur ne marque aucun point trois fois de suite, il est éliminé et s'occupera de la marque jusqu'à la fin de la partie. La partie se termine lorsqu'un joueur obtient exactement 50 points. Si un joueur marque plus de 50 points, son score redescendra à 25 points et il continuera à jouer.

Découvrez toute une collection de jeux de plein air sur

