

# France QUIZ



## Contenu

- Plateau de jeu,
- 400 cartes,
- 6 pions, un marqueur « question » et son socle en plastique,
- 24 jetons « réponse ».

## Cartes

Les questions sont réparties en six catégories :



Histoire

Culture

Science et nature



Géographie

Sports

Divers

Les bonnes réponses se trouvent au dos de chaque carte.

Question  
marqueur



Image 1. Mise en place

Image 2. Cases blanches

## But du jeu

Répondez bien aux questions et avancez votre pion sur le plateau. Le joueur qui est en tête à la fin de la partie est le gagnant !

## Mise en place

Séparez les cartes en trois paquets selon leur couleur et placez-les près du plateau de jeu. Chaque joueur choisit un pion, le place sur la case départ (**image 1**) et prend les jetons « réponse » de la couleur correspondante. Fixez le marqueur « question » sur son socle et placez-le sur le cercle extérieur du plateau, sur sa position de départ. Un joueur est désigné pour lire les questions.

## Comment jouer ?

- 1 La couleur de la case où se trouve le marqueur « question » indique la catégorie de la question qui va être posée. Le lecteur pioche une carte de cette catégorie et lit la question ainsi que les réponses possibles, sans regarder la bonne réponse !
- 2 Chaque joueur (y compris le lecteur) place devant lui, face cachée, le jeton « réponse » de sa couleur qu'il pense correspondre à la bonne réponse.
- 3 Quand tout le monde a choisi son jeton, on regarde au dos de la carte quelle est la bonne réponse. Chaque joueur ayant répondu correctement avance son pion d'une case.
- 4 On avance ensuite le marqueur « question » d'une case.

## Cases blanches

Quand le marqueur « question » se trouve sur une case blanche (**image 2**), c'est le joueur dont le pion a le moins avancé qui choisit la catégorie de la question. De plus, ce joueur avancera de DEUX cases s'il répond correctement. Si deux joueurs sont à égalité pour la dernière position, ils piochent au hasard un de leurs jetons « réponse » ; celui qui tire la lettre la plus proche du début de l'alphabet l'emporte.

## Fin de la partie

La partie se termine quand le marqueur « question » a fini son parcours et que la dernière question a été posée. Le joueur dont le pion se trouve le plus loin sur le plateau est le gagnant ! Si des joueurs sont à égalité, on les départage en posant des questions supplémentaires.

## L'application France Quiz

Découvrez d'autres questions passionnantes grâce à l'application gratuite France Quiz ! Quand le marqueur « question » se trouve sur une case blanche, lisez la question fournie par l'application. Comme décrit ci-dessus, le joueur en dernière position avance de DEUX cases s'il y répond correctement !



famille

12+  
ans

2-6  
joueurs

45+  
min.

200  
questions  
supplémentaires !

