



NL

Aantal spelers:

Touché kan met 2, 3, 4 of 6 spelers gespeeld worden. Bij 4 of 6 spelers wordt in teams van 2 spelers gespeeld.



8+  
jaars

2-6  
spelers

30+  
minuten

# TOUCHÉ

## Inhoud:

60 gele pionnen, 60 roze pionnen, 60 blauwe pionnen, 30 zwarte pionnen, 2 stokkaarten en een speelbord.

## Korte uitleg

Elke speler krijgt vijf kaarten. Elke kaart zit twee keer in het spel en staat twee keer op het speelbord.

Als je aan de beurt bent, speel je een kaart uit en plaats je een pion van je eigen kleur op één van de twee overeenkomende vakjes op het speelbord. Je neemt een nieuwe kaart van de stapel zodat je weer vijf kaarten hebt en de volgende speler is aan de beurt.

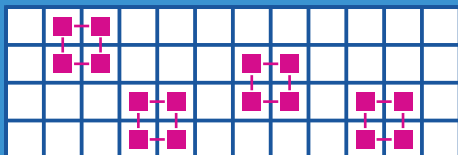
De bedoeling is om als eerste een bepaalde combinatie van pionnen op het speelbord te vormen.

## Het teamspel

Bij 4 of 6 spelers zitten de spelers van een team tegenover elkaar en proberen een bepaalde combinatie samen op te bouwen.

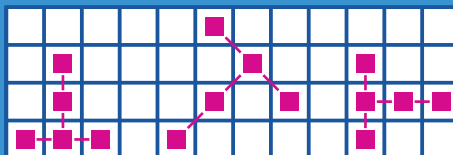
## Te vormen combinaties

### Niveau 1



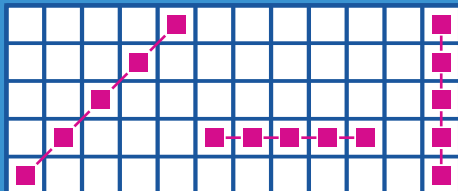
Combinatie van vier vierkanten

### Niveau 3



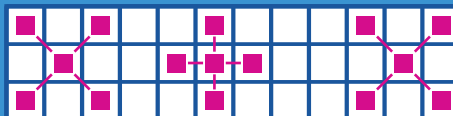
Combinatie van drie kruisen (recht of diagonaal)

### Niveau 2



Combinaties van drie maal vijf op een rij (diagonaal, horizontaal of verticaal)

### Niveau 4



Combinatie van drie maal T (recht of diagonaal)

### Niveau 5



Combinatie van 3 figuren (van elk van de voorgaande figuren elk één, vierkant, rij, T of kruis)

## Let op!

Bij drie (of zes) spelers mag elke combinatie met één verminderd worden: dus drie vierkanten, twee rijen, twee kruisen, twee maal T of 2 willekeurige figuren.

## Het spel:

Alle kaarten worden goed geschud en op een stapel gelegd. Elke speler krijgt 5 kaarten. Ieder krijgt zijn eigen kleur pionnen (teams spelen met dezelfde kleur). De zwarte pionnen (kroonpionnen) worden naast het speelbord klaargelegd.

Nu bepalen de spelers voor welke combinatie gespeeld zal worden. Alle spelers spelen in een ronde voor dezelfde combinatie!

- Combinatie 1: vier keer een vierkant (horizontaal, verticaal of diagonaal)
- Combinatie 3: drie keer een kruis (recht of diagonaal)
- Combinatie 4: drie keer een T-vorm (recht of diagonaal)
- Combinatie 5: combinatie van 3 figuren (van drie van de voorgaande figuren elk één)

De speler links van de gever mag beginnen door één van de vijf kaarten vóór zich op tafel te leggen en één van de twee overeenkomstige vakjes op het speelbord af te dekken met zijn pion.

Als je een kaart speelt waarvan het vakje al bezet is door een andere speler of team, mag je de pion eraf gooien en zelf de plaats innemen, onder voorwaarde dat je Touché roept. Als je dit vergeet mag je geen pion plaatsen, moet je een nieuwe kaart nemen en de beurt gaat naar de volgende speler.

Met een jokerkaart mag je een pion op elk willekeurig vakje plaatsen, maar je mag er niet een pion van je tegenstander mee slaan.

De jokervakjes op het speelbord mogen alléén gebruikt worden om een figuur compleet te maken, maar dit mag dan wel met elke willekeurige kaart uit je hand. Een tegenstander kan dit in zijn beurt

voorkomen door een jokerkaart te spelen en zijn pion erop te plaatsen.

Als een speler of team een figuur compleet heeft, worden zwarte kroonpionnen bovenop de eigen pionnen geplaatst. Deze kunnen nu niet meer van het bord geworpen worden en zijn dus veilig.

Figuren mogen elkaar met één vakje overlappen. Als een speler of team de afgesproken combinaties klaar heeft, is het spel afgelopen en gaan alle pionnen weer van het bord. Alleen bij combinatie 5 blijven de pionnen op het bord staan als je één van de figuren hebt gemaakt en wordt er doorgespeeld voor het volgende figuur.



Mochten de kaarten op zijn, dan worden de kaarten geschud en weer opnieuw op een stapel gelegd. Het kan ook voorkomen dat je een kaart in je hand hebt, die niet meer geplaatst kan worden doordat de vakjes op het bord al door jouw eigen kleur bezet zijn of dat er al kroonpionnen op staan. In dat geval mag je deze kaart apart leggen en een nieuwe kaart pakken.

## Variante voor gevorderden:

De spelers of teams proberen van niveau 1 – 4 elk een combinatie op het bord te vormen. Zodra de eerste (de vierkanten) klaar is wordt gewoon verder gespeeld voor 3x vijf op een rij, 3 maal T en dan voor 3 kruisen. Het kan dus gebeuren dat de ene speler nog voor de vierkanten speelt, terwijl de andere al met de rijen bezig is.

Mochten ondertussen de kaarten opraken, dan worden deze opnieuw geschud en weer op een stapel gelegd.

Winnaar is degene die alle vier combinaties als eerste op het bord heeft.