

ORIGINAL

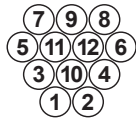
# MÖLKKY®

The great outdoor game from Finland

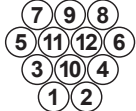


**TACTIC**





3 - 4 m



3 - 4 m





## MÖLKKY® spelregels



6+ jaar – 2+ spellers – 15+ minute

**Inhoud:** 12 pionnen (genummerd 1-12), de **Mölkky** werp kegel, spelregels.

### Vorbereiding:

De genummerde pionnen worden dicht bij elkaar geplaatst (zoals op afbeelding 1). De werplijn wordt 4 meter van de pionnen getrokken. Deze kan denkbeeldig worden getrokken en aangegeven worden met de **Mölkky** kist. De spelers houden om de beurten de score bij.

### Hoe te spelen?

#### Werp volgorde:

Tijdens de eerste ronde wordt de werp volgorde van te voren bepaald. In de rondes daarna wordt de volgorde bepaald aan de hand van de score van de vorige ronde (van laagst naar hoogste score).

**Begin van het spel:** De eerste speler gooit de **Mölkky** werp kegel naar de pionnen en probeert ze om te gooien. De **Mölkky** gooi je altijd onderhands!

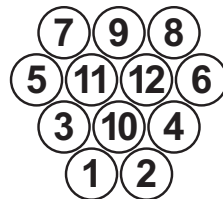
**Omgevallen pionnen:** Als een pion leunt op een andere pion (of op de **Mölkky**) en niet compleet is omgevallen telt deze niet mee. Na het gooien worden de omgevallen pionnen overeind gezet precies op de plek waar ze zijn omgevallen.

**Score:** Als er 1 pion omvalt is het getal op de pion de score.

Wanneer er meer dan 1 pion omvalt is de score het aantal omgevallen pionnen.

**Einde van het spel:** Wanneer een speler drie keer mis gooit doet deze speler niet meer mee. Deze speler kan dan de score blijven bijhouden. Het spel stopt wanneer er een speler precies de 50 punten heeft gehaald. Als een speler over de 50 punten gaat valt de speler terug naar 25 punten en gaat vervolgens vanaf dit aantal weer verder.

**Meer buitenspellen zijn te vinden op**



## MÖLKKY® leikreglur

6+ Ára – 2+ Leikmenn – 15+ Mínútur

**Contents:** 12 keilur (númeraðar 1-12), **Mölkky** viðar kefli, leikreglur.

### Uppsetning:

Númeruðu keilunum er stillt þétt upp við hvora aðra (sjá mynd #1). Kastlínan er dregin um 3-4 metrum frá keilunum (sjá mynd #1). Leikmenn skiptast á að skrifa niður stigin (sjá „að ljúka leiknum“).

### Hvernig spilar maður?

#### Hver byrjar?

Leikmenn ákveða sjálfir röðina í fyrsta leiknum. Í næsta leik byrjar sá sem datt fyrstur út.

**Að hefja leikinn:** Fyrsti leikmaðurinn kastar **Mölkky** keflinu að keilunum og reynir að fella þær. **Mölkky** keflinu er alltaf kastað með upphandar kasti.

**Þegar keila fellur:** Keila er ekki fallin ef hún liggur upp við aðra keilu eða **Mölkky** keflið sjálf. Eftir kastið, er keilunum stillt aftur upp á þeim stað sem þær féllu.

**Stigagjöf:** Ef ein keila fellur, eru stigin = talan á keilunni.

Þegar fleiri en ein keila fellur, eru stigin = fjöldi fallinna keila.

**Að ljúka leiknum:** Ef leikmaður fær engin stig þrjár umferðir í röð er hann úr leik (og gerist ritari). Leikurinn endar um leið og einhver leikmaður nær nákvæmlega 50 stigum. Ef leikmaður fær yfir 50 stig falla stigin hans niður í 25 stig sem refsing fyrir að ná ekki nákvæmlega 50! (alveg sama hversu hátt leikmaðurinn fer yfir 50 stiginn).

**Hægt er að sjá fleiri leiki á**

