

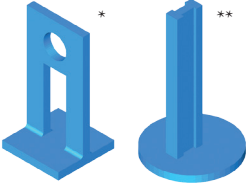


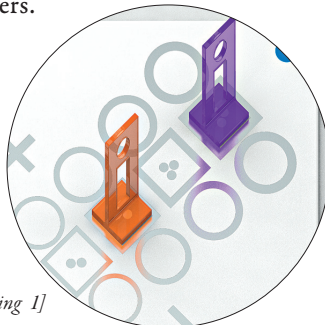
iKNOW

— NEDERLAND —

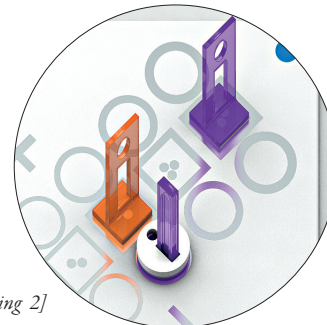
Verdien fiches ter waarde van 20 punten door het goed beantwoorden van vragen en door goed in te schatten hoe goed of slecht de andere spelers dit kunnen.

- Voorbereiding:** Leg het speelbord op tafel. Iedere speler kiest een iKNOW* en een iBET** pion van dezelfde kleur. Iedereen ontvangt 1 wit fiche.


- De eerste ronde:** De spelers beslissen wie in de eerste ronde een vraag voorleest. Deze speler neemt een kaartje, kiest een van de vier categorieën en plaatst het transparante fiche op het speelbord op de kleur van die categorie. Hij leest de gekozen vraag voor, maar geeft nu nog geen aanwijzingen! Degene die de vraag voorleest doet niet mee aan het spel, dus hoeft hij ook zijn iKNOW en iBET pion niet te plaatsen.
- iKNOW:** De speler links van de voorlezer begint. Hij plaatst zijn iKNOW pion op een stippenvakje. Als je denkt dat je de vraag al kunt beantwoorden na de eerste aanwijzing, dan plaats je je iKNOW pion op een onbezet vakje met drie stippen. Als je meer aanwijzingen denkt nodig te hebben, dan plaats je je iKNOW pion op een onbezet vakje met twee stippen of op een onbezet vakje met één stip (zie afbeelding 1). Je mag je pion alleen op een onbezet vakje plaatsen. Daarna volgen de overige medespelers.
- iBET:** De speler die zijn iKNOW pion op het hoogste stippenvakje heeft geplaatst, mag als eerste zijn iBET pion plaatsen. Je kiest een speler en geeft aan of hij de vraag goed (+) of fout (-) zal beantwoorden. Dit geef je aan door je iBET pion op een onbezet cirkelvakje naast de pion van de gekozen speler te zetten. Aan de - kant als je denkt dat de speler de vraag fout zal beantwoorden en aan de + kant als je denkt dat hij de vraag goed zal beantwoorden (zie afbeelding 2). De andere spelers plaatsen hun iBET pion op dezelfde manier op een onbezet cirkelvakje. Houd hierbij de volgorde van de iKNOW pionnen aan. Let op: Spelers mogen hun iBET pion niet naast hun eigen iKNOW pion plaatsen.
- Aanwijzingen:** Als de iKNOW en iBET pionnen op het bord staan, leest de voorlezer de aanwijzing met drie stippen voor. De speler die zijn iKNOW pion op het hoogste drie stippenvakje heeft gezet, moet de vraag nu als eerste hardop beantwoorden. De volgende speler met een pion op een drie stippenvakje moet de vraag ook beantwoorden. Daarna wordt de aanwijzing met twee stippen voorgelezen, de spelers met hun iKNOW pion op een vakje met twee stippen beantwoorden de vraag en ook de aanwijzing met één



[afbeelding 1]



[afbeelding 2]

De vragencategorieën:

● Mensen

● De Aarde

● Producten en kunstwerken

● Feiten en gebeurtenissen

stip wordt voorgelezen en de vraag wordt beantwoord door de spelers die daar hun iKNOW pion hebben geplaatst. Ten slotte leest de voorlezer het juiste antwoord voor.

6. **De score:** De voorlezer controleert de antwoorden en betaalt de fiches uit. Voor een correct antwoord krijg je het aantal fiches gelijk aan het aantal stippen op het stippenvakje waarop je iKNOW pion staat. Als je met je iBET pion het resultaat van een andere speler goed hebt voorspeld, krijg je daarvoor ook een fiche. Foute antwoorden op een vraag worden niet bestraft, maar als je het resultaat van een speler fout hebt voorspeld, moet je 1 fiche terug in de "pot" betalen. De voorlezer ontvangt aan het einde van een ronde twee fiches.



7. **De volgende ronde:** De speler die in de vorige ronde als eerste het juiste antwoord heeft gegeven, mag in de nieuwe ronde de vragencategorie kiezen. Hij plaatst het transparante fiche op de kleur van de gekozen categorie. Als niemand de vraag goed had beantwoord, schuift dit fiche door naar de volgende categorie links op het bord.
8. **De winnaar:** De speler die als eerste fiches ter waarde van twintig punten behaald heeft, wint het spel!

Losse eindjes

1. Een wit fiche is 1 punt waard en een zwart fiche is 5 punten waard. Spelers kunnen tijdens het spel wisselen.
2. In een spel met 2 spelers beantwoordt de voorlezer ook de vraag. De aanwijzingen en het antwoord op een kaartje worden met behulp van een ander kaartje afgedekt. Dit kaartje schuif je per aanwijzing naar beneden. De voorlezer krijgt in een spel met 2 spelers niet de 2 extra fiches aan het einde van een ronde.
3. Als een nieuwe vraag is voorgelezen, moet je inschatten hoeveel aanwijzingen je denkt nodig te hebben. Houd er rekening mee, dat je gebruik kunt maken van de antwoorden van spelers die voor een 'hoger' vakje kiezen.
4. Door je iBET pion slim in te zetten, kun je veel extra punten verdienen. Misschien moet je, om een speler die voor staat af te remmen, wel eens opzettelijk een fout antwoord geven.



1 punt



5 punten

TACTIC

*Somebody once said:
"Knowing is not everything."
I bet he is right.*

MARKKU HELJAKKA
CEO
TACTIC GAMES