



Kleuter- kwartet

Doel van het spel

Zoveel mogelijk series van vier kaarten (kwartetten) verzamelen. Wie de meeste heeft verzameld, is de winnaar.

Voordat je gaat spelen:

Schud de kaarten heel erg goed. Deel ze vervolgens allemaal uit aan de spelers. Het is niet erg als een paar spelers een kaart extra hebben. De spelers nemen hun kaarten op zonder ze aan de andere spelers te laten zien. Je moet dezelfde dieren alvast bij elkaar steken; dus apen bij apen en honden bij honden enzovoort.

Spelverloop

Ook de allerkleinsten kunnen meespelen met kleuterkwartet, want er staan geen letters of cijfers op de kaarten. Je hoeft alleen maar kleuren te kunnen herkennen. In het spel zitten 8 verschillende dieren. Ieder dier komt er in vier kleuren in voor: rood, geel, blauw en groen. Een kwartet bestaat uit een dier in vier kleuren. Vier kaarten dus. En de spelers moeten proberen zoveel mogelijk kwartetten compleet te krijgen.

De speler die links van de gever zit, mag beginnen. Hij mag een kaart vragen aan een andere speler. Dus als je zelf bijvoorbeeld al twee poezen hebt, de rode en de gele bijvoorbeeld, dan vraag je aan een andere speler de blauwe poes. Als die speler de blauwe poes heeft, dan moet hij die kaart aan jou geven. En dan mag je nog een kaart vragen aan een speler naar keuze. Je mag net zo lang kaarten blijven vragen, totdat je een kaart vraagt die de gevraagde speler niet heeft.

Dan mag de speler aan wie je de kaart hebt gevraagd, verder gaan. Ook hij mag een kaart aan een andere speler vragen.

Bovenaan de kaarten staan de dieren klein in de vier verschillende kleuren afgebeeld. De kaart waarop je kijkt is omcirkeld.

Je mag niet naar kwartetten vragen, waarvan je zelf geen enkele kaart hebt. Als je geen kaarten meer hebt, terwijl het spel nog niet is afgelopen, dan moet je wachten. De beurt gaat eventueel naar de speler links van jou.

De winnaar

Zodra je een kwartet compleet hebt, leg je het voor je op tafel. Als alle kwartetten compleet zijn, is het spel afgelopen. Degene, die de meeste kwartetten heeft, is de winnaar.

