

N



# STIGESPILL

## HVEM NÅR TOPPEN FØRST?

Kast terningen og flytt spillebrikken fortest mulig fra start til mål.  
Med litt flaks lunder du på et blått felt og kan klare opp en stige mot  
toppen. Eller kanskje lander du på et rødt felt istedet og faller ned til en  
rad langt nede.

Hvem klatrer opp, hvem faller ned og hvem kommer først i mål?

Spillet passer for 2-5 deltakere fra 4 år og oppover.

SPILLET INNEHOLDER  
Spillebrett, 5 spillebrikker og terning.

## REGLER

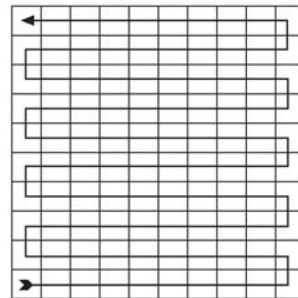
### FORBEREDELSE

Spillerne velger hver sin spillebrikke som plasseres utenfor felt 1 nederst på  
spillebrettet.

### GANGEN I SPILLET

Yngste spiller begynner spillet ved å  
kaste terningen og flytte brikken sin  
ifølge kastet. Spillet fortsetter så med  
spilleren til venstre. Den første felttrekken  
følges helt til høyre, så flytter man opp  
i neste rekke og følger feltene helt til  
venstre. Slik fortsetter man til toppen er  
nådd.

MÅL



START

Lander man på et rødt felt, faller man ned  
til enden av stigen.

Lander man på et blått felt skal man klatre opp til der stigen/trappen ender.  
(f.ex. fra felt 76 flytter man helt opp til felt 84.)

### VINNER AV SPILLET

Spilleren som først når toppen, dvs. felt 100, vinner spillet.