

# Flaggspectrum

---

En spennende måte å lære og kjenne igjen land og hovedsteder. Et sikkert kjennetegn for et land er flagget, enkelt og fargerikt. Kortene kan brukes på mange forskjellige måter, etter eget ønske. Nedenfor finnes regler for fire flaggspectrum spill.

## Spillet inneholder

- 200 kort, Verdenskart, Regler

## Begynn spillet med flagg du kjenner igjen.

Bruk først flagg som du kjenner igjen og øk vanskelighetsgraden etter hvert. Flaggene kan velges ved hjelp av nummerene på kortets bakside. De mest kjente flaggene er nummerert fra 1 til 70. Nummereringen er gjort med europeisk utgangspunkt.

## FLAGGSPECTRUM I

To til syv deltagere fra ca. 8 år.

### SPILLETS MÅL.

Spillet går ut på å samle flaggkort , enten ved å kjenne igjen eller gjette på landet flagget tilhører. Vinneren er den spilleren som har flest kort.

### FORBEREDELSE

Ved to til tre spillere bruker man 40 kort, ved fire til fem spillere 50 kort, ved seks til syv spillere 60 kort.

Kortene blandes, og hver spiller får fire kort. Resten av kortene legges i to like store bunker på midten av bordet.

Alle kortene på bordet skal ligge med flaggsiden opp.

### SLIK SPILLER MAN:

Spillerene legger kortene foran seg i en rekke, med flaggsiden opp. Den første spilleren til venster for den som delte ut, begynner å peke på et flagg som han kjenner hos en av de andre spillerene. Kjenner han ingen, peker han bare på et vilkårlig kort. Spilleren sier hvilket land flagget tilhører. (kun ett forsøk.)

Flaggkortets eier løfter opp kortet for å se teksten og kontrollere svaret. Dersom svaret er riktig, får spilleren beholde kortet. Hvis han også vet navnet på hovedstaden, får han et ekstra kort som han tar fra en av bunkene. Kortet som spilleren vant, legger han i sin egen samlebunke.(poengene)

Man skal alltid ha 4 kort foran seg på bordet. Spillerene tar ved behov nye kort fra bunkene på bordet.

Hvis spilleren ikke kjenner flagget og svarer feil, forteller kortets eier navnet på landet. Hvis han nå vet navnet på hovedstaden, får han kortet. Hvis han ikke vet hva hovedstaden er, sier kortes eier høyt navnet på hovedstaden og legger kortet nederst i en av bunkene på bordet. Turen går videre, med klokka, til neste spiller.

### SPILLETS SLUTT

Den som har samlet flest flagg når bunkene med kort på bordet er brukt opp, har vunnet. De fire kortene foran hver spiller regnes ikke med.

## FLAGGSPECTRUM II

2-4 barn med en leder, en forenklet versjon av Flaggspektrum I fra ca. 6 år.

#### FORBEREDELSE

Valg av kort og antall kort i bordhaugene tilpasses barnas alder og kunnskaper. Spillet går ut på å samle flagg. Spillet leder velger ut lette flagg. For de minste barna trenger man 10 - 16 kort avhengig av hvor mange spillere det er med. Alle kort brukes med flaggsiden opp. Bland kortene og legg 2 kort foran hvert barn og 6 kort i en haug midt på bordet.

#### SLIK SPILLER VI

Den yngste spilleren begynner å peke på et flagg som han kjenner hos en av de andre spillerne, og sier hvilket land flagget tilhører. Kan spilleren det ikke, peker han på et tilfeldig kort.

Ved riktig svar får spilleren kortet, som legges i en egen samlebunke.

Neste spiller starter, det spilles med klokka.

Hvis spilleren ikke vet svaret, eller svarer feil, forteller lederen det riktige svaret, og legger kortet nederst i bunken.

Neste spiller fortsetter.

Det skal hele tiden ligge 2 kort foran hver spiller. Trekk kort fra bunken hvis du mangler noen. Når bunken på bordet er borte, samler man inn de 2 kortene foran hver spiller. De blandes før man deler ut ett kort til hver spiller. Resten legges på bordet i en bunke og spillet fortsetter som før. Spillet fortsetter til alle kortene på bordet er borte, eller til ingen kjenner igjen flaggene på kortene.

#### SPILLETS SLUTT

Vinneren er den som har flest flaggkort.

#### FLAGGSPECTRUM III

5 - 9 Spillere. Fra ca. 8 år. Det spilles med to lag

Dette spillet har to lag og en leder, som ikke tilhører noen av lagene. Spillet går ut på å samle poeng, protokoll føres.

#### Forberedelser

Lederen velger 20 flaggkort (f.eks. de letteste flaggene.) Punkt 1 og 2 på baksiden av kortene er ledetråder.

Slik spiller vi.

Lederen holder kortene slik at lagene ikke ser dem. Han begynner med å holde opp et flaggkort, slik at begge lagene får se det.

Lag 1 skal nå si hvilket land kortet tilhører. Hvis laget ikke vet, eller svarer feil, leser lederen opp ledetråd 1. Deretter ledetråd 2 ved behov.

Poeng til det lag som får spørsmålet først:

Riktig svar direkte, gir 3 poeng

Riktig svar etter 1. ledetråd, gir 2 poeng.

Riktig svar etter 2. ledetråd, gir 1 poeng.

Hvis lag nummer en ikke gir riktig svar etter andre ledetråd, får lag nummer to svare. De kan bare oppnå ett poeng ved riktig svar.

Dersom ingen av lagene svarer riktig forteller lederen det riktige svaret og tar et nytt flaggkort til lag nummer to.

Spillet slutt

Spillet slutter når lederen har brukt alle kortene. Laget som har flest poeng vinner.

Flaggspectrum stjernespill

Et mer krevende spill for to til seks spillere individuelt.  
To til seks spillere individuelt , eller fire til seks spillere på hvert lag.

Stjernespillet er et mer avansert spill med to ulike nivåer.

Nivå 1, grunnspill. Ta et kort, gi svaret direkte.

Individuelt spill med to til seks deltagere. (Kombinasjonsspillet nivå 1 og nivå 2 spilles med lag, se nivå 2.)

Forberedelser

Bland alle kortene og del ut fem kort til hver spiller. Disse kortene legger spillerene foran seg i en bunke med flaggsiden opp, det er spillerens egen bunke.

Resterende kort legges i form av en stjerne i fem like store bunker midt på bordet, og med flaggsiden opp. (Du kan under spillets gang sende rundt en gjennstand, f.eks. en penn, for å markere hvem sin tur det er.)

Spillets mål

Man samler flaggkort gjennom enten å vite eller gjette landet som flagget tilhører. Hvis noen av de andre spillerene mistenker at du har svart feil, kan de kontrollere det. Da kan man enten få eller miste kortet. Slik spiller vi.

Den yngste spilleren begynner å peke på et flagg i stjernen, og sier hvilket land flagget tilhører. Spilleren legger deretter kortet i sin bunke uten å se på baksiden.

Spilleren som ikke kjenner flagget, gjetter eller finner på et navn. Svaret betraktes som riktig dersom ingen av de andre spillerene roper KONTROLL. (Se kontrollregler)

Hovedstads bonus

Når spilleren vet landet som flagget tilhører, kan han om han vil/vet også si hovedstaden. Det må gjøres før kortet løftes opp. Hovedstad bonusen er 1. kort fra stjernebunkene på bordet. Det samme gjelder også ledetrådsvaret. (Nivå 2). Svaret anses å være riktig hvis de andre ikke motsetter seg det. OBS. Indonesias hovedstad er Jakarta.

Kontrollregler

Dersom noen av spillerene mistenker at svaret er feil, roper han "kontroll" og kontrollerer kortet. Dette må skje innen spilleren eller neste spiller som har tur har rukket å ta av et flaggkort fra stjernebunken.

Dersom det kontrollerte svaret er riktig, får spilleren som er i gang forsøke en gang til, og peker på et nytt kort i stjernebunken. Deretter går turen videre med klokka til neste spiller.

KONTROLL

A: Den som blir kontrollert.

B: Den som kontrollerer.

Dersom svaret er riktig : A beholder kortet og B må betale bot til A. Se bøtere regler.

Dersom svaret var feil : A gir kortet til B, og må betale bot til B.

BØTEREGLER

Når bøter forkommer må man betale med det øverste kortet i sin egen bunke, men mottageren får kort kun hvis han kan landet flagget hører til.

Ved behov eller ved feil svar, leses begge ledetådene opp på en gang.

Spillets slutt

Dersom en av spillerenes bunker tar slutt har denne spilleren tapt og går ut av spillet.

Spillet avsluttes når kortene i stjernebunkene er brukt opp.

Vinneren er den som har samlet flest flaggkort.

## FLAGGSPECTRUM STJERNESPILL

Nivå II, utbygget grunnspill.

TA ETT KORT - SPILL PÅ LAG

Spillet har 4 til 6 deltagere, 2 eller 3 på hvert lag.

Spillerene på samme lag sitter ikke ved siden av hverandre.

Nivå II spilles som nivå I ved at lagkameratene hjelper hverandre med å lese ledetråder for hverandre.

Hvordan man spiller.

For hvert nytt flaggkort fra stjernebunken finnes mulighetene for enten å gi svaret direkte , eller å lese ledetråder for kameratene. Hvis ledetråder leses opp, får lagkameratene ikke svare før den første ledetråden er lest, selv om han kan svare. Spillerene på laget bytter på med å svare.

SLIK SPILLER VI .

Dersom lagkameratene svarer riktig etter første ledetråd, beholder spilleren (ledetrådens leser) kortet og fortsetter med et nytt flaggkort.(Kun en gang)

Dersom lagkameratene svarer feil etter første ledetråd, går spørsmålet over til det andre laget. Etter riktig svar får han beholde kortet, ellers går turen videre med klokka til noen svarer riktig.

Dersom ingen vet landet etter den første ledetråden , gir den som leser opp, ledetråd to.

Dersom ingen vet svaret etter andre ledetråd, leses svaret opp, og kortet legges nederst i en av stjernebunkene.

"Kontroll" kan skje vet alle svar, likt som tidligere beskrevet i kontrollregler.

De som er på lag får hjelpe hverandre bare ved å lese opp ledetråder.

Lagenes flaggkort telles opp ved spillets slutt.

LYKKE TIL MED SPILLET !

