

Vad kan du om *Vett & Etikett*

Innehåll

Spelplansblock, 100 kort (60 frågekort, 40 händelsekort), tärning, penna och timglas.

Spelidé

Spelet kan spelas i två lag eller med minst två spelare. Målet är att få så många kort som möjligt, vilka man vinner genom att svara rätt på frågor om vett och etikett samt klara uppgifterna på händelsekort. Samtliga kort är värda 1 poäng.

Vett och etikett handlar inte om att det finns något som är rätt eller fel. Vett och etikett handlar mest om vanligt folkvett. Se spelet som en rolig partylek där du dessutom kan lära dig en hel del om vad som är gammal svensk tradition inom det sk begreppet stil. Det finns säkert flera svar som ni inte håller med om eftersom stil kan handla om tycke och smak, men frågorna och svaren är baserade på praxis, kutym och allmänna råd från sk stilexperter.

Förberedelser

Riv ut en spelplan ur blocket och placera den mitt på bordet. Sortera korten i två högar, frågekort och händelsekort (blanda händelsekorterna noga), och lägg dem med baksidan upp på bordet.

Spelets gång

Lagen/spelarna turas om att medurs kasta tärningen och kryssa över så många rutor på spelplanen som tärningen visar. Startrutan är rutan med handslaget vid spelplanens ena kortände. (Denna är också målrutan.) Den äldsta spelaren börjar. Rutan du sist kryssar över bestämmer vad som ska hända.

Frågekort

När du hamnar på en svart ruta med en slips tar en motspelare det översta kortet från högen med frågekort och läser upp frågan och svarsalternativen i den färg som slipsen på rutan anger (se färgpricken på kortet).

- Om du svarar rätt vinner du kortet.
- Om du svarar fel lägger du tillbaka det underst i högen med

frågekort. Därefter går turen till nästa spelare som kastar tärningen och kryssar rutor i följd.

OBS! De kort som en spelare vinner under spelets gång (både frågekort och händelsekort) samlas i en hög och utgör spelarens poänghög.

Händelsekort – två olika

När du hamnar på en vit ruta med en ros tar du det översta kortet från högen händelsekort. Det finns två olika, Bildmemo och Bokstavsmix:

- **Bildmemo**
Du har 30 sekunder på dig att memorera bilden på kortet (timglaset vänds). När tiden är ute ger du kortet till spelaren till vänster som nu ska hitta på en fråga om något som finns på bilden, t ex: Vilken färg har...? Hur många... finns det? Vad har... i handen? etc. Om du svarar rätt på frågan vinner du kortet. Vid fel svar läggs kortet tillbaka underst i högen.
- **Bokstavsmix**
På baksidan på detta kort står det "BOKSTAVSMIX". Anledningen till det är att spelaren ska titta på kortet samtidigt som timglaset vänds, och får alltså inte tjuvkika. På varje kort döljer sig tre ord där bokstäverna kastats om. Nu ska spelaren så snabbt som möjligt försöka gissa orden medan sanden i timglaset rinner ner. Lägg kortet på bordet samtidigt som timglaset vänds. Under varje ord finns en ledtråd till hjälp. När spelaren tror sig veta vilket ordet är ropar han/hon genast ut det. Om spelaren ropar ut ett felaktigt ord vinner spelaren till vänster kortet! Om spelaren har klarat 2 av 3 ord innan sanden runnit ner vinner han/hon kortet. Om spelaren inte kommer fram till minst 2 rätta ord inom tiden läggs kortet tillbaka underst i högen och turen går över till nästa spelare utan att någon har vunnit kortet.

Det finns inget facit på korten utan ni får själva kontrollera att ett svar är rätt, ev med hjälp av papper och penna för längre ord.

Spelslut och vinnare

När första spelaren når målrutan (handslaget) är spelet slut. Spelarna/lagen räknar sina kort. Den som har flest kort har vunnit.

Art. no. 40448 A

Fler roliga och underhållande spel hittar du på



www.tactic.net