

(SE) REGLER

Förberedelser

Blanda alla dominobrickor och lägg dem med prickarna nedåt.

- Dubbel-6 domino: 2-4 spelare. Alla spelare tar 5 dominobrickor.**
- Double-9 domino: 2-6 spelare. Alla spelare tar 7 dominobrickor.**
- Dubbel-12-domino: 2-7 spelare. Alla spelare tar 9 dominobrickor.**

Ställ dina dominobrickor på kanten med prickarna mot dig framför dig. Visa inte dem för övriga spelare. Lägg resterande dominobrickor i mitten på bordet med prickarna nedåt.

Spelidé

Vinn omgångar och samla poäng. Vinnaren är den som når 100 poäng först.

Spelets gång

En dubbeldomino är en dominobricka med samma antal prickar i båda ändar. Dubbla dominobrickor placeras alltid på tvären. Du kan inte lägga brickor till de korta ändar av en dubbeldomino som lagts på tvären.
🎲🎲🎲

Spelaren med högst värde på en dubbeldominobricka börjar och lägger en bricka på bordet. Turen går medsols.

Spela dominobrickor i en kedja så att dominobrickornas ändar alltid matchar. Till exempel: 🎲🎲 och 🎲🎲 matchar. När det är din tur spelar du en av dina dominobrickor och lägger den vid ena änden av dominokedjan.

Om du inte kan lägga en dominobricka tar du en ny från högen i mitten. Om den matchar någon av kedjans ändar måste du spela den. Om den inte matchar behåller du den tillsammans med dina övriga brickor. Turen går över till nästa spelare.

Spelslut

En omgång slutar när någon har spelat sin sista dominobricka. Den spelaren får lika många poäng som det finns prickar på de icke spelade brickorna hos alla andra spelare.

En omgång slutar också när alla spelare i följd har passat sin tur. I detta fall får spelaren med det minsta antalet prickar på sina dominobrickor lika många poäng som det finns prickar på de icke spelade brickorna hos alla andra spelare.

Spela igen tills någon nått 100 poäng.

(FI) SÄÄNNÖT

Pelivalmistelut

Sekoita dominot silmäluvut alaspäin.

- Tupla 6 -domino: 2-4 pelaajaa. Pelaajat ottavat 5 dominoa.**
- Tupla 9 -domino: 2-6 pelaajaa. Pelaajat ottavat 7 dominoa.**
- Tupla 12 -domino: 2-7 pelaajaa. Pelaajat ottavat 9 dominoa.**

Aseta dominosi pystyyn eteesi, silmäluvut itseesi päin. Älä näytä dominoitasi muille. Aseta jäljellejäävät dominot pöydän keskelle nostopinoksi (kutsutaan yleensä luupinoksi).

Pelin tavoite

Voita kierroksia ja kerää pisteitä. Ensimmäisenä 100 pistettä kerännyt pelaaja voittaa koko pelin.

Pelin kulku

Tupladomino on laatta, jonka kummassakin päässä on sama silmäluku. Tupladominot asetetaan aina dominoketjuun poikittain. Tupladominon poikittaisiin päihin ei voi lisätä dominoja.
🎲🎲🎲

Pelaaja, jolla on korkein tupladomino, aloittaa pelin ja asettaa kyseisen laatan pöydälle. Vuorot vaihtuvat myötäpäivään.

Aseta dominoita ketjuun niin, että dominojen päässä on aina vastaavat silmäluvut. Esimerkiksi 🎲🎲 ja 🎲🎲 sopivat yhteen. Omalla vuorollasi, pelaa yksi domino ja aseta se ketjun kumpaan tahansa päähän.

Jos et pysty pelaamaan yhtään dominoa, nosta yksi luupinosta. Jos se sopii ketjun jompaankumpaan päähän, pelaa se. Jos se ei sovi, aseta se omien dominojesi joukkoon.

Sitten on seuraavan pelaajan vuoro.

Pelin päättyminen

Kierros päättyy, kun joku pelaajista pelaa viimeisen dominonsa. Tämä pelaaja voittaa yhtä monta pistettä, kuin muiden pelaajien jäljellä olevien dominojen yhteenlasketut silmäluvut.

Kierros päättyy myös, jos kaikki pelaajat ohittavat vuoronsa peräjälkeen. Tässä tapauksessa pelaaja, jolla on pienin yhteenlaskettu silmälukujen summa dominoissaan, voittaa yhtä monta pistettä kuin muiden pelaajien jäljellä olevien dominojen yhteenlasketut silmäluvut.

Pelatkaa, kunnes joku saavuttaa 100 pistettä.

(PL) ZASADY GRY

Przygotowanie do gry

Wymieszaj wszystkie kamienie domino i odwróć je oczkami do dołu.

- Domino szóstkowe: 2–4 graczy. Każdy gracz dobiera pięć kamieni.**
- Domino dziewiątkowe: 2–6 graczy. Każdy gracz dobiera siedem kamieni.**
- Domino dwunastkowe: 2–7 graczy. Każdy gracz dobiera dziewięć kamieni.**

Postaw kamienie przed sobą, tak aby widzieć ich liczbę oczek. Nie pokazuj ich pozostałym graczom. Pozostałe kamienie trafiają do puli na środku stołu, zwanej „talonem”.

Cel gry

Celem graczy jest wygrywanie partii i zdobywanie punktów. Zwycięża gracz, który jako pierwszy zdobędzie sto punktów.

Przebieg gry

Dublety to kamienie, które mają taką samą liczbę oczek po obu stronach. Dublety zawsze stawia się w poprzek, a z boku nie wolno do nich dostawiać kolejnych kamieni.
🎲🎲🎲🎲

Gracz, który wylosował dublet o największej sumie oczek, rozpoczyna grę, kładąc go na stole. Pozostali gracze kolejno, zgodnie z ruchem wskazówek zegara, wykładają swoje kamienie.

Nowe kamienie dostawia się do poprzednich w taki sposób, aby liczba oczek na stykających się końcach była taka sama. Przykład: 🎲🎲 i 🎲🎲. W jednej turze gracz może wyłożyć tylko jeden kamień, dokładając go do wybranego końca łańcucha ułożonego z kamieni.

W przypadku gdy gracz nie ma żadnego pasującego kamienia, dobiera nowy kamień z talonu. Jeśli ten pasuje do łańcucha, obowiązkowo należy go wyłożyć. W przeciwnym wypadku gracz dokłada go do swojej puli kamieni.

Następnie rozpoczyna się tura kolejnego gracza.

Zakończenie

Zakończenie partii następuje w momencie, gdy któryś z graczy wyłoży swój ostatni kamień. Zdobywa on wtedy liczbę punktów równą sumie oczek na niewyłożonych kamieniach pozostałych graczy.

Partia kończy się również wtedy, gdy wszyscy gracze kolejno opuścili swoją turę. W takim przypadku gracz o najmniejszej sumie oczek zdobywa liczbę punktów równą sumie oczek na niewyłożonych kamieniach pozostałych graczy.

Kolejne rundy rozgrywa się aż do zdobycia przez któregoś z graczy stu punktów.

(EE) REEGLID

Mängu ettevalmistus

Segage kõiki doominokive tagurpidi pööratult.

- Topelt 6 doominokivi: 2–4 mängijat. Kõik mängijad võtavad 5 doominokivi.**
- Topelt 9 doominokivi: 2–6 mängijat. Kõik mängijad võtavad 7 doominokivi.**
- Topelt 12 doominokivi: 2–7 mängijat. Kõik mängijad võtavad 9 doominokivi.**

Laduge doominokivid püstises asendis enda ette, nii et doominokivi silmad on suunaga teie poole. Ärge näidake neid teistele mängijatele. Paigutage ülejäänud doominokivid laua keskele kuhja.

Mängu eesmärk

Võita mänguvoore ja koguda punkte. Üldvõitjaks on mängija, kes jõuab esimesena 100 punktini.

Kuidas mängida?

Topelt doominokivi on doominokivi, millel mõlemas otsas on sama arv silmi. Topelt doominokivid tuleb laduda alati ristisuuraliselt. Te ei saa doominokive lisada risti topelt doominokivi otsa.
🎲🎲🎲

Mängu alustab mängija, kellel on kõige suurema silmade arvuga topelt doominokivi ja ta asetab selle lauale. Mängukord liigub edasi päripäeva.

Mängige doominot keti põhimõttel, nii et mõlema doominokivi otsas olev silmade arv läheb kokku. Näiteks: 🎲🎲 ja 🎲🎲 sobivad kokku. Kui teie mängukord on kätte jõudnud, võtke üks oma doominokividest ja lisage see ühte doominoketi otsa.

Kui teil pole sobivat doominokivi, võtke üks kivi kuhjast juurde. Kui see sobib keti otsas oleva silmade arvuga kokku, peate sellega mängima. Kui see kivi ei sobitu, asetage see oma ülejäänud doominokivide juurde.

Sel juhul läheb mängukord edasi järgmisele mängijale.

Lõpetamine

Mängukord lõpeb, kui keegi asetab lauale oma viimase doominokivi. See mängija saab nii palju punkte, kui palju silmi on teiste mängijate kätte jäänud doominokividel kokku.

Mäng lõpeb ka siis, kui kõik mängijad on järjestikku oma mängukorra lõpetanud. Sel juhul saab see mängija, kellel on kõige väiksem silmade arv tema doominokivil, nii palju punkte, kui palju silmi on teiste mängijate doominokividel kokku.

Mängige uuesti, kuni keegi jõuab 100 punktini.

(LV) NOTEIKUMI

Sagatavošanās

Visus domino kauliņus samaisa un izkārtō ar punktu rādījumu uz leju.

- Dubultā 6 domino kauliņi: 2-4 spēlētāji. Katrs spēlētājs paņem 5 domino kauliņus.**
- Dubultā 9 domino kauliņi: 2-6 spēlētāji. Katrs spēlētājs paņem 7 domino kauliņus.**
- Dubultā 12 domino kauliņi: 2-7 spēlētāji. Katrs spēlētājs paņem 9 domino kauliņus.**

Spēlētājs savus domino kauliņus novieto stateniski sev priekšā ar punktu rādījumu pret sevi. Spēlētājs savus kauliņus nerāda citiem spēlētājiem. Atlikušos kauliņus novieto galda vidū ar punktu rādījumu uz leju (neizņemtie kauliņi).

Spēles mērķis

Uzvarēt kārtās un gūt punktus. Spēles uzvarētājs ir spēlētājs, kurš pirmais iegūst 100 punktus.

Kā spēlēt

Dubultais domino kauliņš ir spēles kauliņš ar vienādu punktu skaitu abos kauliņa galos. Dubultos domino kauliņus vienmēr novieto krusteniski. Nevienā no krusteniski novietotā dubultā domino kauliņa galiem domino kauliņus pievienot nedrīkst.
🎲🎲🎲

Spēli sāk spēlētājs, kuram ir dubultais domino kauliņš ar lielāko punktu skaitu un kurš šo kauliņu novieto uz galda. Spēle turpinās pulksteņrādītāja virzienā.

Domino kauliņus pievieno vienu pie otra, veidojot ķēdi, kurā domino kauliņu galiem vienmēr jāsakrīt. Piemēram: 🎲🎲 un 🎲🎲 sakrīt. Katrs spēlētājs, pienākot tā kārtai, izspēlē vienu no saviem kauliņiem un pievieno to kādā no domino ķēdes galiem.

Ja spēlētāja rīcībā nav atbilstoša domino kauliņa, tas paņem vienu no neizņemtajiem kauliņiem galda vidū. Ja šis kauliņš atbilst kādam no ķēdē izvietotajiem domino kauliņiem, iegūto kauliņu izspēlē. Ja neatbilst, iegūto kauliņu pievieno pārējiem spēlētāja kauliņiem.

Ir pienākusi kārta nākamajam spēlētājam.

Spēles beigas

Kārta beidzas, kad kāds no spēlētājiem ir izspēlējis savu pēdējo domino kauliņu. Šis spēlētājs iegūst tik daudz punktu, cik punktu kopā ir uz pārējo spēlētāju neizspēlētajiem kauliņiem.

Kārta beidzas arī tad, kad visi spēlētāji secīgi ir izlaiduši savu kārtu izspēlēt domino kauliņu. Šādā gadījumā spēlētājs ar vismazāko neizspēlēto kauliņu punktu skaitu iegūst tik daudz punktu, cik punktu kopā ir uz pārējo spēlētāju neizspēlētajiem kauliņiem.

Spēle turpinās, līdz kāds no spēlētājiem iegūst 100 punktus.

(LT) TAISYKLĖS

Pasiruošimas žaidimui

Užverskite ir sumaiškykite visas domino figūrėles.

- 6 dvigubos domino figūrėlės: 2–4 žaidėjai. Visi žaidėjai traukia po 5 domino figūrėles.**
- 9 dvigubos domino figūrėlės: 2–6 žaidėjai. Visi žaidėjai traukia po 7 domino figūrėles.**
- 12 dvigubų domino figūrėlių: 2–7 žaidėjai. Visi žaidėjai traukia po 9 domino figūrėles.**

Sustatykite savo domino figūrėles priešais save taip, kad matytumėte taškus. Nerodykite jų kitiems žaidėjams. Likusias domino figūrėles sudėkite stalo viduryje, jos bus rezervas (paprastai dar vadinama „Kapinynu“).

Žaidimo tikslas

Laimėti raundus ir rinkti taškus. Laimi žaidėjas, pirmas surinkęs 100 taškų.

Kaip žaisti

Dvigubas domino – tai domino figūrėlė, abiejuose galuose turinti po tiek pat taškų. Dvigubos domino figūrėlės visuomet dedamos skersai. Prie skersai padėto dvigubo domino galų negalima jungti kitų figūrėlių.
🎲🎲🎲

Žaidėjas, turintis figūrėlę su daugiausiai taškų, padeda ją ant stalo ir taip pradeda žaidimą. Žaidėjų eilė eina pagal laikrodžio rodyklę.

Dėkite domino grandinę taip, kad figūrėlių galai visuomet sutaptų. Pavyzdžiui: 🎲🎲 ir 🎲🎲 sutampa. Atėjus jūsų eilei, imkite vieną iš turimų figūrėlių ir dėkite prie vieno iš dviejų domino grandinės galų.

Jei neturite tinkamos figūrėlės, traukite vieną iš „Kapinyno“. Jei ištraukta figūrėlė tinka kuriam nors grandinės galui, privalote ją dėti. Jei ji netinka, dėkite ją prie kitų savo domino figūrėlių.

Tuomet, eilė pereina kitam žaidėjui.

Pabaiga

Raundas baigiasi, kai kuris nors žaidėjas nebeturi nei vienos figūrėlės. Šis žaidėjas surenka tiek taškų, kiek jų bendrai yra kitų žaidėjų nepanaudotose figūrėlėse.

Raundas taip pat baigiasi, kai visi žaidėjai praleidžia ėjimą. Šiuo atveju, žaidėjas, turintis figūrėles su mažiausiu taškų skaičiumi, surenka tiek taškų, kiek jų bendrai yra kitų žaidėjų nepanaudotose figūrėlėse.

Kartokite žaidimą, kol kuris nors žaidėjas surinks 100 taškų.

CHECK ALL TACTIC HIGH-QUALITY DOMINO PRODUCTS



Tactic

www.tactic.net